

بهمن ۹۵ تا تیر ۹۶

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات



روابط عمومی

فهرست



۲	تابوی حضور زنان در مسابقات بازی های رایانه ای باید شکسته شود	فناوان
۴	دعوت از خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای ایران	هنرمند
روزنامه های قدس، رسالت، حمایت		
۵	خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به مجموعه برج میلاد بیایند	آخبار
۵	پاویون ایران در نمایشگاه گیمزکام آلمان میزبان ۹ شرکت بازی ساز ایرانی است	رسالت
۵	پاویون ایران در نمایشگاه گیمزکام آلمان میزبان ۹ شرکت بازی ساز ایرانی است	قوانینوز
۶	مورد عجیب موازی کاری در برگزاری مسابقات بازی های رایانه ای	فناوان
۶	حضور ۹ بازی ساز ایرانی در نمایشگاه معتبر "گیمزکام" آلمان	باشگاه خبرنگاران
۷	خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به مجموعه برج میلاد بیایند	خبرگزاری دانشگاه و رسانه آنا Arid News Agency UANAU
۷	گیمزکام ۲۰۱۷: میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی	خبرگزاری دانشجویان ایران ISNA
۸	دعوت از خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای ایران	مرکز خبرگزاری
۸	با همسن ات بازی کن	HAMSHAFD ONLINE
۱۰	دعوت از خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای ایران	بی بی سی
۱۱	خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به مجموعه برج میلاد بیایند	تبرستان خبرگزاری تخصصی حوزه تبیین
۱۲	خانواده ها برای تماشای بازی های رایانه ای به مجموعه برج میلاد بیایند	ایده های نوین
۱۲	گیمزکام ۲۰۱۷: میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی	ارمان اقتصادی ECONOMIC IRAN
۱۳	گیمزکام ۲۰۱۷: میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی	خبرگزاری موج
۱۳	دعوت از خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای ایران	ECON NEWS
۱۴	خانواده ها به تماشای لیگ بازی های رایانه ای ایران می نشینند!	همپا

۱۵	با همسن ات بازی کن	
۱۶	خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای به برج میلاد بیایند	
۱۷	گیمزکام ۲۰۱۷: میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی	
۱۷	حسن کریمی: خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به مجموعه برج میلاد بیایند	
۱۸	گیمزکام ۲۰۱۷: میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی	
۱۹	گیمزکام ۲۰۱۷: میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی	
۱۹	خانواده ها می توانند برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به برج میلاد بیایند	
۲۰	فرصت حضور ۹ شرکت بازی سازی داخلی در نمایشگاه گیمزکام ۲۰۱۷ آلمان	
۲۰	گیمزکام ۲۰۱۷: میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی	
۲۱	گیمزکام ۲۰۱۷: میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی	
۲۱	حضور ۹ شرکت بازی سازی ایرانی در نمایشگاه گیمزکام ۲۰۱۷	
۲۱	خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به مجموعه برج میلاد بیایند	
۲۲	حسن کریمی قدوسی در رابطه با لیگ بازی های رایانه ای: پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم	
۲۳	حسن کریمی قدوسی در رابطه با لیگ بازی های رایانه ای: پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم	
۲۳	خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به مجموعه برج میلاد بیایند	
۲۴	کریمی قدوسی: خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به مجموعه برج میلاد بیایند	
۲۴	گیمزکام ۲۰۱۷: میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی	
۲۵	خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به مجموعه برج میلاد بیایند	
۲۵	دعوت از خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای	
۲۶	تابوی حضور زنان در مسابقات بازی های رایانه ای باید شکسته شود	
۲۷	پاویون ایران در نمایشگاه گیمزکام آلمان میزبان ۹ شرکت بازی ساز ایرانی است	

۲۷	دعوت از خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای ایران	مرکز توانمندسازی و تسهیلگری کسب و کارهای نوپای طوا
۲۸	آغاز نهمین نمایشگاه گیمزکام آلمان/بازی سازی ایران در ویتترین جهانی	مرکز خبرگزاری مهر
۲۹	قهرمان ایرانی مسابقات جهانی ESWC با یک شرکت آلمانی قرارداد بست	مرکز خبرگزاری مهر
۲۹	آغاز نهمین نمایشگاه گیمزکام آلمان/بازی سازی ایران در ویتترین جهانی	اقتصاد نیوز www.aftabnews.com
۳۰	قهرمان ایرانی مسابقات جهانی ESWC با یک شرکت آلمانی قرارداد بست	بی بی سی
۳۰	آغاز نهمین نمایشگاه گیمزکام آلمان/بازی سازی ایران در ویتترین جهانی	بی بی سی
۳۱	قهرمان ایرانی مسابقات جهانی ESWC با یک شرکت آلمانی قرارداد بست	خبرگزاری دانشگاه آزاد اسلامی Azad News Agency (ASNA)
۳۱	قهرمان ایرانی مسابقات جهانی ESWC با یک شرکت آلمانی قرارداد بست	ایف بی سی اکونومیست
۳۲	آغاز نهمین نمایشگاه گیمزکام آلمان/بازی سازی ایران در ویتترین جهانی	ECONOMY NEWS
۳۳	قهرمان ایرانی مسابقات جهانی ESWC با یک شرکت آلمانی قرارداد بست	ECONOMY NEWS
۳۳	قهرمان ایرانی مسابقات جهانی ESWC ورزش های الکترونیکی، با یک شرکت آلمانی قرارداد بست	دیجیاتو
۳۴	قهرمان ایرانی مسابقات جهانی ESWC ورزش های الکترونیکی، با یک شرکت آلمانی قرارداد بست	حسین کزازی آریا
۳۴	قهرمان ایرانی مسابقات جهانی ESWC با یک شرکت آلمانی قرارداد بست	دز

تعداد محتوا : ۵۶



روزنامه

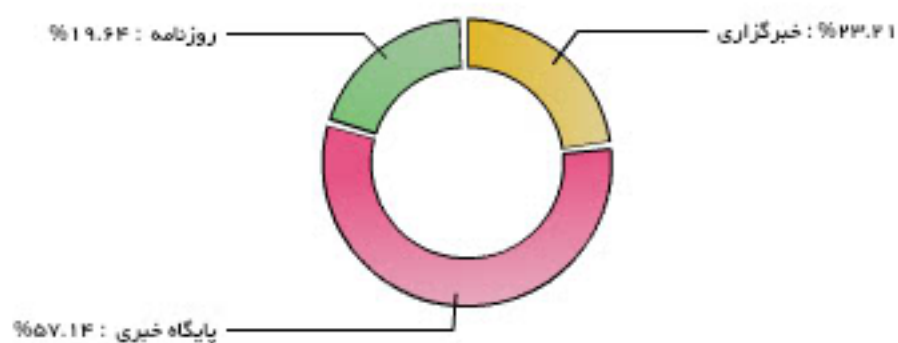
۱۱

پایگاه خبری

۳۲

خبرگزاری

۱۳



مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای:

تابوی حضور زنان در مسابقات بازی‌های رایانه‌ای باید شکسته شود**کریمی: برای نخستین بار امکان حضور بانوان در ورزش بازی‌های رایانه‌ای به وجود آمده است**

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای گفت: امکان حضور خانواده‌ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی‌های رایانه‌ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است.

فناوران - حسن کریمی قدوسی گفت: محل برگزاری مسابقات به گونه‌ای طراحی شده که شرکت‌کنندگان روی یک سن مسابقه می‌دهند و خانواده‌ها امکان تماشای مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی‌های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت‌کنندگان و خانواده‌ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند.

وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی‌های رایانه‌ای گفت: در درجه اول بحث اوقات فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی‌های مناسب، به‌درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ‌سازی مهیا می‌کند.

کریمی ادامه داد: نکته دیگر اینکه ورزش‌های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده‌ای از صنعت بازی‌های رایانه‌ای خواهد بود و همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده‌ایم تا بزرگ‌ترین مسابقات e-Sport را برگزار کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با بیان اینکه سیاست ما تقویت بخش خصوصی است، گفت: فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می‌دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده بلکه به تقویتش کمک کنیم. به همین جهت هم لیگ بازی‌های رایانه‌ای با همکاری شرکت مکعب برپا می‌شود.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با این شرکت تفاهم

متاسفانه در کشور ناهماهنگی در بسیاری از بخش‌ها وجود دارد و نمی‌آییم برای تقویت کارها با هم دور یک میز بنشینیم. البته با مذاکراتی که انجام شد الگام‌گیمز یک هفته دیرتر از لیگ آغاز می‌شود در غیر این صورت هر دو مسابقه هم‌زمان برگزار می‌شد.



مجوز بگیرد.

وی درباره برگزاری همزمان الکام گیمز و لیگ بازی‌های رایانه‌ای گفت: متأسفانه در کشور ناهماهنگی در بسیاری از بخش‌ها وجود دارد و نمی‌آییم برای تقویت کارها با هم دور یک میز بنشینیم. البته با مذاکراتی که انجام شد الکام گیمز یک هفته دیرتر از لیگ آغاز می‌شود در غیر این صورت هر دو مسابقه همزمان برگزار می‌شد.

● استقبال از وزیر جدید فرهنگ

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با ابراز خوشحالی از رای اعتماد مجلس به عباس صالحی گفت: برای نخستین بار یک وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی در مجلس، از بازی‌های رایانه‌ای به عنوان یکی از محورهای کاری این وزارتخانه نام برد و این موضوع نشان می‌دهد وزیر جدید، به این بخش مهم توجه دارد. وی افزود: در چند سال گذشته ما کارهای زیادی در بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای انجام دادیم و البته کارهای زیادی هم باقی مانده است که امیدواریم بتوانیم با حضور آقای صالحی انجام دهیم.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی‌های رایانه‌ای ایران در ۵ رشته PES 2017 و FIFA 2017 در دو کنسول پلی‌استیشن ۴ و اکس‌باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی‌های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم‌های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می‌شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، از جمله اینکه به نفر اول رشته‌ای که بیشترین تعداد شرکت‌کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد.

کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت‌ها حمایت کرده اما در آینده برند لیگ بازی‌های رایانه‌ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم ما نباشد.

● تابویی که باید شکسته شود

کریمی قدوسی درباره حضور خانم‌ها در رشته‌های موبایلی گفت: در سال گذشته هم بانوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته‌ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته‌ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید.

وی در پاسخ به این سؤال که چرا خانم‌ها در سایر رشته‌ها امکان رقابت ندارند، گفت: برخی تابوها باید در کشور شکسته شود. اگر امروز اعلام کنیم خانم‌ها در کنل آقایان بنشینند و مسابقه در کنسول مثلاً ایکس‌باکس بدهند، ممکن است تبعات منفی زیادی داشته باشد که اصل تلاش و نیت کار زیر سوال برود. ما با یک شیب ملایم در این مساله در حال حرکت هستیم و امیدوارم در سال آینده حداقل برای رشته فیفا، با مهیا شدن شرایط فرهنگی کشور، خانم‌ها نیز شرکت کنند.

● الکام گیمز مجوز می‌خواهد؟

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با بیان اینکه برگزاری مسابقات بازی‌های رایانه‌ای کاری فرهنگی محسوب می‌شود گفت: به همین دلیل اگر مسابقات الکام گیمز از وزارت ورزش و جوانان که خود دستگاهی فرهنگی است، مجوز داشته باشد، مشکلی ندارد اما در غیر این صورت، باید از بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای

کریمی قدوسی مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای مطرح کرد

دعوت از خانواده‌ها برای تماشای لیگ بازی‌های رایانه‌ای ایران



مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای گفت: امکان حضور خانواده‌ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی‌های رایانه‌ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است. حسن کریمی قدوسی گفت: محل برگزاری مسابقات به گونه‌ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می‌دهند و خانواده‌ها امکان تماشای

مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی‌های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده‌ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند. وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی‌های رایانه‌ای گفت: در درجه اول بحث اورتان فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی‌های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ‌سازی مهیا می‌کند. کریمی ادامه داد: نکته دیگر این که ورزش‌های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده‌ای از صنعت بازی‌های رایانه‌ای خواهد بود همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کردیم تا بزرگ‌ترین مسابقات e-Sport را برگزار کنیم. مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با تأکید بر این که سیاست ما تقویت بخش

خصوصی است گفت: فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می‌دهید، نه تنها آن را تضعیف نکرده و به تقویتش کمک کنیم، به همین جهت هم لیگ بازی‌های رایانه‌ای با همکاری شرکت مکعب برپا می‌شود. وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با شرکت مکعب تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت‌ها حمایت کرده اما در آینده برند لیگ بازی‌های رایانه‌ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نباشد. کریمی قدوسی درباره حضور خانم‌ها در رشته‌های موبایلی گفت: در سال گذشته هم باتون در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته‌ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته‌ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید. براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی‌های رایانه‌ای ایران توسط بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی‌های رایانه‌ای ESWC در ایران برگزار می‌شود. این مسابقات در ۵ رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی‌استیشن ۴ و اکس‌باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی‌های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم‌های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می‌شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است. از جمله این که به نفر اول رشتنای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اعطا خواهد شد. علاقه‌مندان برای ثبت‌نام در سومین دوره لیگ بازی‌های رایانه‌ای ایران، تا پنجم شهریور فرصت دارند به نشانی evnd.co/0TxyR مراجعه کنند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای دعوت کرد:

خانواده‌ها برای تماشای لیگ بازی‌های رایانه‌ای، به مجموعه برج میلاد بیایند

باتوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته‌ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور باتوان در همه رشته‌ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید. براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی‌های رایانه‌ای ایران توسط بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکب به عنوان نماینده جام جهانی بازی‌های رایانه‌ای ESWC در ایران برگزار می‌شود. این مسابقات در ۵ رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی‌استیشن ۴ و اکس‌باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی‌های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم‌های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می‌شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، از جمله این که به نفر اول رشته‌ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد.

عمده‌ای از صنعت بازی‌های رایانه‌ای خواهد بود همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کردیم تا بزرگ‌ترین مسابقات e-Sport را برگزار کنیم. مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با تأکید بر این که سیاست ما تقویت بخش خصوصی است گفت: فلسفه و اینتولوزی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می‌دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده و به تقویتش کمک کنیم، به

همین جهت هم لیگ بازی‌های رایانه‌ای با همکاری شرکت مکب برپا می‌شود. وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با شرکت مکب تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت‌ها حمایت کرده اما در آینده برند لیگ بازی‌های رایانه‌ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نباشد. کریمی قدوسی درباره حضور خانها در رشته‌های موبایلی گفت: در سال گذشته هم

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای گفت: امکان حضور خانواده‌ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی‌های رایانه‌ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، حسن کریمی قدوسی گفت: محل برگزاری مسابقات به گونه‌ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می‌دهند و خانواده‌ها امکان تماشای مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی‌های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده‌ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند. وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی‌های رایانه‌ای گفت: در درجه اول بحث اوراق فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی‌های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ‌سازی مهیا می‌کند. کریمی ادامه داد: نکته دیگر این که ورزش‌های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت

رسالت

پایون ایران در نمایشگاه گیمز کام آلمان میزبان ۹ شرکت بازی ساز ایرانی است

بزرگ ترین نمایشگاه بازی اروپا، امروز توسط انگلا مرکل صدراعظم آلمان و با حضور پایون ایران افتتاح خواهد شد. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ آلمان برای نخستین بار است که توسط یک مقام بلندپایا همچون صدراعظم آلمان افتتاح می شود. بنیاد ملی بازی های رایانه ای در سال های اخیر روند حضور در نمایشگاه گیمز کام را تغییر داده و با ایجاد پایون ایران، محلی برای تجمع و میزبانی شرکت های بازی ساز ایرانی را فراهم می آورد. هر سال نیز فراخوان بهره مندی از این فرصت و حمایت منتشر شده و بازی سازان درخواست های خود را ارسال می کنند که بهترین طرح ها توسط تیم کارشناسی انتخاب می شود.

قوانینوز

پایون ایران در نمایشگاه گیمز کام آلمان میزبان ۹ شرکت بازی ساز ایرانی است (۱۳۹۵-۰۹/۰۵/۱۳۹۶)

بزرگ ترین نمایشگاه بازی اروپا، فردا ۳۱ مرداد توسط انگلا مرکل صدراعظم آلمان و با حضور پایون ایران افتتاح خواهد شد. به گزارش قوانینوز به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ آلمان برای نخستین بار است که توسط یک مقام بلندپایا همچون صدراعظم آلمان افتتاح می شود. بنیاد ملی بازی های رایانه ای در سال های اخیر روند حضور در نمایشگاه گیمز کام را تغییر داده و با ایجاد پایون ایران، محلی برای تجمع و میزبانی شرکت های بازی ساز ایرانی را فراهم می آورد. هر سال نیز فراخوان بهره مندی از این فرصت و حمایت منتشر شده و بازی سازان درخواست های خود را ارسال می کنند که بهترین طرح ها توسط تیم کارشناسی انتخاب می شود. امسال نیز فرصت حضور برای ۹ شرکت بازی سازی در فضای پایون ایران فراهم شده که می توانند از این فرصت جهت برقراری قرار ملاقات های تجاری با تاشران و دیگر فعالان مهم صنعت بازی در دنیا بهره مند شوند. از جمله دیگر برنامه های بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حضور در این نمایشگاه؛ معرفی رویداد TGC ۲۰۱۸ به تاشران و سخنرانان مطرح و دعوت از آن ها برای حضور در (ادامه دارد ...)

قوانینوز

(ادامه خبر ...) این رویداد است. همچنین دعوت از برترین اساتید بازی سازی برای برگزاری کارگاه های تخصصی در فصل های پاییز و زمستان از دیگر اهدافی است که برای حضور در این نمایشگاه تعیین شده است.



فناوری

مورد عجیب موازی کاری در برگزاری مسابقات بازی های رایانه ای

در شهرپورماه امسال دو مسابقه بازی های رایانه ای در تهران برگزار می شود و مسوولان برگزاری هر دو مسابقه مدعی هستند که برندگان، به جام جهانی بازی های رایانه ای اعزام خواهند شد.

فناوران - بنیاد ملی بازی های رایانه ای از هفته گذشته ثبت نام برای حضور علاقه مندان در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران را آغاز می کند. این مسابقات قرار است ۱۳ تا ۲۳ شهریورماه در برج میلاد تهران برگزار شود. براساس اعلام مسوولان برگزاری این رقابت ها، شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی ورزش های الکترونیکی Electronic Sports World Cup در حال مذاکره است تا مانند چند سال گذشته قهرمانان لیگ ایران در ESWC حضور یابند.

روز یکشنبه نیز سازمان نظام صنفی رایانه ای اعلام کرد الکام گیمز از الکامپ جدا شده است. این رویداد قرار است از تاریخ ۱۹ تا ۲۵ شهریورماه در باغ کتاب تهران برگزار شده و بیش از ۳۰ هزار گیمز در فضایی بالغ بر ۹۰۰ متر مربع به رقابت بپردازند.

نکته جالب اینکه بنا به گفته رییس سازمان نصر کشور، انجمن بازی ها و ورزش های الکترونیکی ایران در نظر دارد در شهریور ماه سال جاری هم زمان با برگزاری جشنواره بازی های رایانه ای الکام گیمز با همراهی وزارت ورزش و جوانان و کمیته ملی المپیک و پس از برگزاری مسابقات انتخابی، درباره تشکیل تیم ملی ورزش های الکترونیکی و به دنبال آن اعزام تیم ملی ایران به این مسابقات معتبر جهانی اقدام کند. همچنین قرار است برندگان الکام گیمز، به مسابقات جهانی که امسال در کره جنوبی برگزار می شود، اعزام شوند.

در هر دوی این مسابقات هم قرار است بانوان در بخش موبایلی به رقابت بپردازند. هرچند مسوولان الکام گیمز می گویند برای نخستین بار است از بانوان برای رقابت در بازی های رایانه ای دعوت می شود، ولی قاعدتا پیش از آغاز الکام گیمز این اتفاق در لیگ بازی های رایانه ای ایران می افتد. اما مهم تر از این موضوع، اینکه معلوم نیست چرا خانم ها فقط حق حضور در بازی های موبایلی را دارند و نمی توانند با کنسول های دیگر مسابقه دهند!

با توجه به اینکه بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسوول اعطای مجوز برای برگزاری مسابقات در این حوزه است، معلوم نیست چرا دو مسابقه بزرگ هم زمان در تهران برگزار می شود.



باشگاه خبرنگاران

با همت بنیاد ملی بازی های رایانه ای انجام می شود؛ حضور ۹ بازی ساز ایرانی در نمایشگاه معتبر "گیمز کام

"آلمان" (۱۳۹۵/۰۹/۲۱ تا ۲۰۱۶/۰۹/۲۱)

بزرگ ترین نمایشگاه بازی اروپا، ۳۱ مرداد توسط آنگلا مرکل صدراعظم آلمان افتتاح خواهد شد.

به گزارش حوزه دنیای ارتباطات گروه فضای مجازی باشگاه خبرنگاران جوان؛ نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ آلمان برای نخستین بار است که توسط یک مقام بلندپایا همچون صدراعظم آلمان افتتاح می شود، بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز در سال های اخیر روند حضور در نمایشگاه گیمز کام را تغییر داده و با ایجاد پایوبون ایران، محلی برای تجمع و میزبانی شرکت های بازی ساز ایرانی را فراهم آورده است. هر سال فراخوان بهره مندی از این فرصت و حمایت منتشر شده و بازی سازان درخواست های خود را ارسال می کنند که بهترین طرح ها توسط تیم کارشناسی انتخاب می شود.

امسال نیز فرصت حضور برای ۹ شرکت بازی سازی در فضای پایوبون ایران فراهم شده که می توانند از این فرصت جهت برقراری قرار ملاقات های تجاری با ناشران و دیگر فعالان مهم صنعت بازی در دنیا بهره مند شوند.

از جمله دیگر برنامه های بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حضور در این نمایشگاه؛ معرفی رویداد TGC ۲۰۱۸ به ناشران و سخنرانان مطرح و دعوت از آن ها برای حضور در این رویداد است. همچنین دعوت از برترین اساتید بازی سازی برای برگزاری کارگاه های تخصصی در فصل های پاییز و زمستان از دیگر اهدافی است که برای حضور در این نمایشگاه تعیین شده است.

منبع: بنیاد ملی بازی های رایانه ای



مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای دعوت کرد: خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به مجموعه برج میلاد بیایند (۱۳۹۵-۱۶/۰۵/۹۶)

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت که امکان حضور خانواده ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است.

به گزارش گروه علم و فناوری آنا به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، حسن کریمی قدوسی گفت: «محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها امکان تماشای مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند.»

وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی های رایانه ای گفت: «در درجه اول بحث اوقات فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب به درستی پر شود. علاوه بر این، چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کند. کریمی ادامه داد: «تکنه دیگر این که ورزش های الکترونیک در آینده نزدیک قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگ ترین مسابقات e-Sport را برگزار کنیم.»

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با تأکید بر این که سیاست ما تقویت بخش خصوصی است گفت: «فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی های رایانه ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده است، بلکه به تقویتش کمک می کند. به همین جهت هم لیگ بازی های رایانه ای با همکاری شرکت مکعب برپا می شود.»

وی ادامه داد: «بنیاد ملی بازی های رایانه ای با شرکت مکعب تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت ها حمایت کرده است اما در آینده برند لیگ بازی های رایانه ای آنقدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کند و دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نباشد.»

کریمی قدوسی درباره حضور خاتم ها در رشته های موبایلی گفت: «در سال گذشته هم بانوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید.»

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.

این مسابقات در پنج رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، از جمله این که به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهن خواهد شد.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، تا پنجم شهریور فرصت دارند به نشانی evnd.co/oTxyR مراجعه کنند.



گیمز کام ۲۰۱۷؛ میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی (۱۳۹۵-۱۶/۰۵/۹۶)

نهمین دوره از نمایشگاه بازی های رایانه ای گیمز کام در تاریخ ۲۲ الی ۲۶ لوت سال ۲۰۱۷، در شهر کلن آلمان برگزار می شود.

به گزارش ایسنا، گیمز کام به عنوان بزرگترین نمایشگاه بازی های رایانه ای و ویدیویی در جهان و سپس در اروپا شناخته شده است که انتظار می رود بیش از ۹۰۰ غرفه دار از کشورهای مختلف در این رویداد بزرگ شرکت کرده و حضور یابند.

هدف از برگزاری نمایشگاه، گردهمایی تولیدکنندگان بازی های ویدیویی، معرفی محصولات آن ها و سخت افزارهای مناسب برای بازی است. همواره شرکتهای بزرگی نظیر مایکروسافت در این نمایشگاه شرکت کرده و به معرفی محصولات جدید خود می پردازند.

یکی از ویژگی هایی که این دوره از نمایشگاه گیمز کام را از سایر دوره های قبلی آن متمایز می سازد، افتتاح آن توسط آنگلا مرکل - صدر اعظم آلمان - است. بنیاد ملی بازی های رایانه ای در ایران نیز طبق برنامه ریزی های سالانه پلویون ایران را در این نمایشگاه برپا خواهد کرد و از ۹ شرکت ایرانی برای حضور در این نمایشگاه حمایت می کند.

این دوره از نمایشگاه گیمز کام در سال ۲۰۱۷ فضای وسیع تری را در اختیار دارد چراکه برای نخستین بار از سالن شماره یک نمایشگاه شهر کلن استفاده شده که مجموعاً منطقه ای بالغ بر ۲۰۱ هزار متر مربع را شامل می شود و این به معنای ۴ درصد رشد فضای فیزیکی این نمایشگاه است.

امسال نیز فرصت حضور برای نه شرکت بازی سازی در فضای پلویون ایران فراهم شده که می توانند از این فرصت جهت برقراری قرار ملاقات های تجاری با ناشران و دیگر فعالان مهم صنعت بازی در دنیا بهره مند شوند (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) در طول مدت چند روزه این نمایشگاه، کنفرانسی با هدف بحث و گفت و گو درباره موضوعات و ورزشهای داغ در بازار جهانی، یک کنگره و همچنین یک کارگاه برگزار خواهد شد.

برای آن دسته از طرفداران بازی های ویدیویی و رایانه ای در جهان، این نمایشگاه به طور قطع تجربه به یاد ماندنی و شگفت انگیزی خواهد بود. نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ هم طبق روال معمول در سالهای پیشین، در روزهای پایانی خود (۲۵ تا ۲۷ اوت) به یک جشن روز اختتامیه در مرکز شهر کلن آلمان ختم می شود.



کریمی قدوسی مطرح کرد؛ دعوت از خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۵۴-۹۵/۵/۳۱)

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: امکان حضور خانواده ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است.

به گزارش خبرنگاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، حسن کریمی قدوسی گفت: محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها امکان تماشای مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند.

وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی های رایانه ای گفت: در درجه اول بحث اوراق فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کند. کریمی ادامه داد: نکته دیگر این که ورزش های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگ ترین مسابقات e-Sport را برگزار کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با تأکید بر این که سیاست ما تقویت بخش خصوصی است گفت: فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی های رایانه ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده و به تقویتش کمک کنیم. به همین جهت هم لیگ بازی های رایانه ای با همکاری شرکت مکعب برپا می شود.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای با شرکت مکعب تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت ها حمایت کرده اما در آینده برند لیگ بازی های رایانه ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نباشد.

کریمی قدوسی درباره حضور خانم ها در رشته های موبایلی گفت: در سال گذشته هم بانوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.

این مسابقات در ۵ رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، از جمله این که به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، تا پنجم شهریور فرصت دارند به نشانی evnd.co/oTxyR مراجعه کنند.



با همسرات بازی کن (۱۳۵۷-۹۵/۵/۳۱)

- همشهری دو - زهرا مهاجری: نمی دانم شما هم یادتان هست یا نه، ولی زمانی که بازی آتاری وارد خانه ها شد معمولاً یکی از بچه های فامیل آن را داشت و بعد همه دور او جمع می شدند و منتظر می ماندند تا نوبتشان شود و بتوانند بازی کنند.

آن روزها انتهای خشونت بازی ها به بازی «هواپیما» ختم می شد که تانک ها را از بین می برد و همه با هر سن و سالی از بازی با آن لذت می بردند. اما امروزه خشونت تعریف جدیدی پیدا کرده و بخش عمده ای از آن که در جامعه وجود دارد، برگرفته از بازی های رایانه ای است. یک بازیکن ممکن است (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) ماه ها در نقشی فرو رود و بعد به خاطر تأییراتی که از آن بازی گرفته، دست به اقدامی نامتعارف بزنند. بدتر از این، بی توجهی به سن و سال بازیکنان و اینکه چه بازی ای مناسب چه سنی است! اما از کجا باید به سن مناسب برای یک بازی پی برد و بعد چطور بازی مناسبی را انتخاب کرد تا تأثیرات روانی کمتری بگذارد؟

درست انتخاب کنیم

در ابتدا بگوییم که ما هیچ خصوصی با بازی های رایانه ای نداریم و در کنار معایبی که برای آن برمی شمارند، معتقدیم که مزایایی نیز دارد و برخی از بازی های فکری و معمایی در فضای مجازی می تواند سلول های مغزی را به فعالیت واداشته و فکر کودکان را تقویت کند و موجب رشد خلاقیت و بالندگی ذهنی فرزندان شود. اما نکته بسیار مهم مربوط می شود به انتخاب یک بازی خوب و ویژگی هایی که یک بازی خوب دارد؛ معمولاً ۴ معیار برای یک بازی خوب در نظر می گیرند که شامل این نکات است:

دارای هدفمند بودن بازی از مهم ترین ویژگی هاست و باید در انتخاب بازی دقت کنید که چه چیزی را دنبال می کنید و در انتها قرار است چه چیزی دست تان را بگیرد؛ اینکه صرفاً وقت شما با این بازی تلف می شود و یا اینکه مثلاً آموزشی در طول بازی هست و بعدها به درد می خورد؟
دلیزیر و خوشایند؛ درست است که هیجان بازی خوب است اما واقعاً نیاز نیست سراغ بازی هایی بروید که همه جا خون ریخته شده و یک مشت زامبی به دنبال شما هستند؛ ظاهر زیبای بازی می تواند شما را به ادامه دادن آن امیدوارتر کند.

آزادی از قید پرخاص؛ این اصلی ترین محور بازی خوب است که متأسفانه این روزها زیاد به آن پرداخته نمی شود و روزبه روز شاهد این موضوع هستیم که بازی سازها رقابت جدی ای برای خشونت بیشتر در بازی با یکدیگر دارند. وقتی بازیکنی در معرض این همه خشونت قرار می گیرد ناخودآگاه خشونت را در خود تقویت می کند و این مسئله در آینده خطرناک خواهد بود و عوارض غیرقابل جبرانی در پی خواهد داشت.

بازی اختیاری نه اجباری؛ یعنی شما مجبور نشوید خودتان و از آن مهم تر وقت تان را در اختیار بازی قرار دهید و این بازی است که باید در اختیار شما باشد و هر موقع خواستید بتوانید آن را به راحتی کنار بگذارید.

از چه سنی بازی کنیم؟

سال ها پیش بازی سازها فقط به دنبال سود بیشتر و مطرح شدن در میان مخاطبان بودند و به این نکته توجه نمی کردند که بازی ها را برای چه سن و سالی طراحی می کنند تا اینکه بعد از تحقیقات زیاد متوجه شدند که خیلی از بازی های خشن و ترسناک توسط بچه هایی خریداری می شود که سن و سال خیلی کمی دارند و خانواده ها هم از محتوای خریدی که انجام می دادند، بی اطلاع بودند؛ بر این اساس نظام رده بندی بازی های رایانه ای طراحی و تدوین شد. از معتبرترین نظام های رده بندی سنی بازی های رایانه ای در جهان می توان به ESRB (ویژه ایالات متحده و کانادا)، PEGI (ویژه اتحادیه اروپا)، و CERO (ویژه ژاپن و آسیای شرقی) اشاره کرد. در کشور ما هم بعد از تشکیل بنیاد ملی بازی های رایانه ای شاهد سیستم رده بندی نوینی به نام «ESRA» بودیم که مخفف Entertainment Software Rating Association است. اما اهمیت این سیستم ها به نمادهایی که کار رفته در بسته بندی یا اطلاعات اصلی بازی است که هر کدام به بازیکنان و خانواده ها هشدار می دهند که اگر سن آنها خارج از این رده بندی است باید قید بازی را بزنند. در اینجا به اختصار درباره نمادهای ESRB و ESRA که به بازی های آمریکایی و ایرانی مربوط می شوند و بیشتر از بقیه با آنها مواجه هستیم می پردازیم:

رده بندی ESRB

یکی از مهم ترین سازمان های رده بندی سنی بازی های رایانه ای است که در سال ۱۹۹۴ توسط International Digital Association در آمریکا تأسیس شد.

الف- مناسب افراد خردسال و بالای ۳ سال است. این بازی ها بسیار ساده هستند و خشونت در آنها دیده نمی شود.

ب- مناسب افراد بالای ۴ سال است. این بازی ها قانتری هستند و لحن کودکانه دارند.

ج- مناسب افراد بالای ۱۰ سال است. این بازی ها خشونت بسیار پایینی دارند و اغلب لحنشان کمی خشونت آمیز است.

د- مناسب افراد بالای ۱۳ سال است. این بازی ها دارای خشونت، مقدار کمی خون و حتی نوشیدن مشروبات الکلی خام هستند.

ه- مناسب افراد بالای ۱۷ سال است. این بازی ها خشونت، خون، صحنه های جنسی و یا لحن بسیار خشن و زننده دارند.

و- مناسب افراد بالای ۱۸ سال است. این بازی ها دارای صحنه های مصرف مواد مخدر، مشروبات الکلی و... هستند.

ز- این نشان برای بازی هایی است که هنوز درجه بندی نشده اند و باید تا رسیدن نسخه نهایی صبر کنید.

رده بندی ESRA

سازمانی است برای رده بندی بازی های رایانه ای در ایران که توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای ارائه شده است. اسرا نخستین نظام رده بندی سنی رسانه ای در ایران است. معیارهای اصلی اسرا شامل خشونت، ترس، نقض هنجارهای اجتماعی، نقض ارزش های دینی، مواد مخدر، الکل و دخانیات، محرک های جنسی و ناامیدی هستند.

الف- مناسب افراد ۳ سال و بالاتر

ب- مناسب افراد ۷ سال و بالاتر

ج- مناسب افراد ۱۲ سال و بالاتر

د- مناسب افراد ۱۵ سال و بالاتر

ه- مناسب افراد ۱۸ سال و بالاتر

ایرانی، ایرانی بازی کن

پیشنهاد می کنیم برای انتخاب بازی ها سراغ محصولات داخلی بروید که طی چند سال اخیر رشد چشمگیری در صنعت بازی سازی به خصوص برای سیستم های اندروید داشته اند. بهترین منبع برای انتخاب بازی های جدید و با کیفیت، بنیاد ملی بازی های رایانه ای است که می توانید به آدرس www.irca.ir بروید و به آنجا سر بزنید. مرکز توسعه فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال و کانون پرورش فکری کودکان و نوجوانان هم از دیگر مراکزی هستند که با (ادامه



(ادامه خبر ...) تولید محتوای بومی مشغول توسعه بازی سازی در کشور هستند و بد نیست از پیشنهادهای این دو مؤسسه هم استفاده کنید. سراغ چه سبکی برویم؟

پیش از آنکه بازی ای برای خود و یا فرزندتان انتخاب کنید حتما بدانید که به چه ژانر یا دسته بندی ای علاقه دارید و پس از آن به کمک رده بندی سنی بازی ها، بهترین را برگزینید. ژانر بازی های رایانه ای تا حدودی با ژانر فیلم متفاوت است و شامل موارد زیر می شود:

Action: معمولا بازی هایی را که شامل مبارزه می شود، بازی های اکشن می گوئیم که خود این ژانر می تواند انواع مختلفی داشته باشد مثل تک تیراندازی، مبارزه دونفره و ...

Adventure: بازی های ماجراجویی شامل بازی هایی است که معمولا بازیکن در یک نقش فرو می رود و بعد اتفاقات مختلف پشت سر هم می افتند و او باید آنها را پشت سر بگذارد.

Puzzle: بازی های معمایی که شامل انواع بازی های فکری می شود و همیشه طرفداران مخصوص به خود را دارد.

RPG (Role Playing Game): بازی های نقش آفرینی تقریبا شبیه **Adventure** است. در این نوع بازی شخص در قالب یک کاراکتر معمولا خیالی می تواند خود را قوی تر کرده و مرحله به مرحله قابلیت های جدید پیدا کند.

Strategy: در بازی های استراتژیک معمولا نمای دوربین از بالای محیط بازی است و بازی کننده اختیارات زیادی در کنترل بازی دارد. در این بازی ها فرد می تواند تدابیر مختلفی را پیاده سازی کند یا بر محیط مدیریت داشته باشد.

Plat form games: بازی های سکویی یا بازی هایی که کاراکتر آن می تواند بدود، از روی موانع بپرد و ... یکی از بازی های قدیمی و مشهور در این نوع بازی قارچ خور است که خیلی از افراد با آن خاطره دارند.

Sport: انواع مختلف بازی های ورزشی در این نوع از تقسیم بندی قرار می گیرند و از معروف ترین بازی های این ژانر می توان به سری بازی های فوتبال اشاره کرد.

Driving: انواع مختلف اتومبیلرانی، موتورسواری و ... که از معروف ترین این نوع بازی می توان به سری بازی های **need for speed** اشاره کرد.

Simulation: بازی های شبیه سازی، مثل شبیه سازی پرواز که این نوع بازی ها دیگر از جنبه سرگرمی بودن درآمده است و به عنوان ابزار آموزشی نیز از آن استفاده می شود. شبیه سازها نیز در زمینه های مختلف استفاده می شود از رانندگی و کشتیرانی و خلبانی گرفته تا مزرعه داری و **Hybrids:** این نوع بازی می تواند ترکیبی از انواع بالا باشد که بیشتر بازی های امروزی از این نوع هستند؛ مثلا ترکیب دو یا چند نوع از انواع اکشن، رانندگی، تیراندازی، ماجراجویی و



دعوت از خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۹۵-۹۶/۹۷)

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: امکان حضور خانواده ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: امکان حضور خانواده ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است. به گزارش بی بابک به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، حسن کریمی قدوسی گفت: محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها امکان تماشای مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانی و تفریحی مانند بازی های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند.

وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی های رایانه ای گفت: در درجه اول بحث اوراق فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کند. کریمی ادامه داد: نکته دیگر این که ورزش های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگ ترین مسابقات **e-Sport** را برگزار کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با تاکید بر این که سیاست ما تقویت بخش خصوصی است گفت: فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی های رایانه ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده و به تقویتش کمک کنیم. به همین جهت هم لیگ بازی های رایانه ای با همکاری شرکت مکعب برپا می شود.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای با شرکت مکعب تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت ها حمایت کرده اما در آینده برند لیگ بازی های رایانه ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نباشد.

کریمی قدوسی درباره حضور خانم ها در رشته های موبایلی گفت: در سال گذشته هم بانوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته ها به دو بازی **Clash Royale** و **Quiz of Kings** افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود. این مسابقات در ۵ رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، از جمله این که به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، تا پنجم شهریور فرصت دارند به نشانی evnd.co/oTxyR مراجعه کنند.



دیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای: خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به مجموعه برج

میلاد بیابند (۱۳۹۵-۹۶/۰۵/۳۱)

خبرگزاری شبستان: مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: امکان حضور خانواده ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است.

به گزارش خبرگزاری شبستان به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، حسن کریمی قدوسی گفت: محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها امکان تماشای مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند.

وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی های رایانه ای گفت: در درجه اول بحث اوراق فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کند. کریمی ادامه داد: نکته دیگر این که ورزش های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگ ترین مسابقات e-Sport را برگزار کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با تاکید بر این که سیاست ما تقویت بخش خصوصی است گفت: فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی های رایانه ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده و به تقویتش کمک کنیم. به همین جهت هم لیگ بازی های رایانه ای با همکاری شرکت مکعب برپا می شود.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای با شرکت مکعب تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت ها حمایت کرده اما در آینده برند لیگ بازی های رایانه ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نباشد.

کریمی قدوسی درباره حضور خانم ها در رشته های موبایلی گفت: در سال گذشته هم بانوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.

این مسابقات در ۵ رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، از جمله این که به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، تا پنجم شهریور فرصت دارند به نشانی evnd.co/oTxyR مراجعه کنند.

پایان پیام/۳۱



مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای دعوت کرد: خانواده ها برای تماشای بازی های رایانه ای به مجموعه برج میلاد بیایند

۱۳۹۵/۱۰/۲۱ - ۱۳۹۵/۱۰/۲۲

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: امکان حضور خانواده ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است.

به گزارش ایران اکونومیست به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای؛ حسن کریمی قدوسی در این خصوص افزود: محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها امکان تماشای مسابقات را دارند.

وی گفت: همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند.

وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی های رایانه ای افزود: در درجه اول بحث اوراق فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کند. کریمی ادامه داد: نکته دیگر این که ورزش های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگ ترین مسابقات e-Sport را برگزار کنیم.

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با تأکید بر این که سیاست ما تقویت بخش خصوصی است گفت: فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی های رایانه ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده و به تقویتش کمک کنیم. به همین جهت هم لیگ بازی های رایانه ای با همکاری شرکت مکعب برپا می شود.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای با شرکت مکعب تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت ها حمایت کرده اما در آینده برند لیگ بازی های رایانه ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نباشد.

کریمی قدوسی درباره حضور خانم ها در رشته های موبایلی گفت: در سال گذشته هم بانوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید.

بر اساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.

این مسابقات در ۵ رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، از جمله این که به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهنه خواهد شد.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، تا پنجم شهریور فرصت دارند به نشانی evnd.co/oTxyR مراجعه کنند.



گیمز کام ۲۰۱۷؛ میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی

۱۳۹۵/۱۰/۲۱ - ۱۳۹۵/۱۰/۲۲

نهمین دوره از نمایشگاه بازی های رایانه ای گیمز کام در تاریخ ۲۲ الی ۲۶ لوت سال ۲۰۱۷، در شهر کلن آلمان برگزار می شود. به گزارش آرمان اقتصادی، گیمز کام به عنوان بزرگترین نمایشگاه بازی های رایانه ای و ویدیویی در جهان و سپس در اروپا شناخته شده است که انتظار می رود بیش از ۹۰۰ غرفه دار از کشورهای مختلف در این رویداد بزرگ شرکت کرده و حضور یابند.

هدف از برگزاری نمایشگاه، گردهمایی تولیدکنندگان بازی های ویدیویی، معرفی محصولات آن ها و سخت افزارهای مناسب برای بازی است. همواره شرکتهای بزرگی نظیر مایکروسافت در این نمایشگاه شرکت کرده و به معرفی محصولات جدید خود می پردازند.

یکی از ویژگی هایی که این دوره از نمایشگاه گیمز کام را از سایر دوره های قبلی آن متمایز می سازد، افتتاح آن توسط آنگلا مرکل - صدر اعظم آلمان - است. بنیاد ملی بازی های رایانه ای در ایران نیز طبق برنامه ریزی های سالانه پلویون ایران را در این نمایشگاه برپا خواهد کرد و از ۹ شرکت ایرانی برای حضور در این نمایشگاه حمایت می کند.

این دوره از نمایشگاه گیمز کام در سال ۲۰۱۷ فضای وسیع تری را در اختیار دارد چراکه برای نخستین بار از سالن شماره یک نمایشگاه شهر کلن استفاده شده که مجموعاً منطقه ای بالغ بر ۲۰۱ هزار متر مربع را شامل می شود و این به معنای ۴ درصد رشد فضای فیزیکی این نمایشگاه است.

امسال نیز فرصت حضور برای نه شرکت بازی سازی در فضای پلویون ایران فراهم شده که می توانند از این فرصت جهت برقراری قرار ملاقات های تجاری با ناشران و دیگر فعالان مهم صنعت بازی در دنیا بهره مند شوند.

در طول مدت چند روزه این نمایشگاه، کنفرانسی با هدف بحث و گفت وگو درباره موضوعات و ورزشهای داغ در بازار جهانی، یک کنگره و (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) همچنین یک کارگاه برگزار خواهد شد. برای آن دسته از طرفداران بازی های ویدیویی و رایانه ای در جهان، این نمایشگاه به طور قطع تجربه به یاد ماندنی و شگفت انگیزی خواهد بود. نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ هم طبق روال معمول در سالهای پیشین، در روزهای پایانی خود (۲۵ تا ۲۷ اوت) به یک جشن روز اختتامیه در مرکز شهر کلن آلمان ختم می شود. انتهای پیام منبع: ایستا



گیمز کام ۲۰۱۷؛ میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی (۱۳۵۸-۹۶/۰۷/۲۱)

نهمین دوره از نمایشگاه بازی های رایانه ای گیمز کام در تاریخ ۲۲ الی ۲۶ اوت سال ۲۰۱۷، در شهر کلن آلمان برگزار می شود.

به گزارش خبرگزاری موج، گیمز کام به عنوان بزرگترین نمایشگاه بازی های رایانه ای و ویدیویی در جهان و سپس در اروپا شناخته شده است که انتظار می رود بیش از ۹۰۰ غرفه دار از کشورهای مختلف در این رویداد بزرگ شرکت کرده و حضور یابند. هدف از برگزاری نمایشگاه، گردهمایی تولیدکنندگان بازی های ویدیویی، معرفی محصولات آن ها و سخت افزارهای مناسب برای بازی است. همواره شرکتهای بزرگی نظیر مایکروسافت در این نمایشگاه شرکت کرده و به معرفی محصولات جدید خود می پردازند. یکی از ویژگی هایی که این دوره از نمایشگاه گیمز کام را از سایر دوره های قبلی آن متمایز می سازد، افتتاح آن توسط آنگلا مرکل - صدر اعظم آلمان - است. بنیاد ملی بازی های رایانه ای در ایران نیز طبق برنامه ریزی های سالانه پالیون ایران را در این نمایشگاه برپا خواهد کرد و از ۹ شرکت ایرانی برای حضور در این نمایشگاه حمایت می کند. این دوره از نمایشگاه گیمز کام در سال ۲۰۱۷ فضای وسیع تری را در اختیار دارد چراکه برای نخستین بار از سالن شماره یک نمایشگاه شهر کلن استفاده شده که مجموعاً منطقه ای بالغ بر ۲۰۱ هزار متر مربع را شامل می شود و این به معنای ۴ درصد رشد فضای فیزیکی این نمایشگاه است. امسال نیز فرصت حضور برای نه شرکت بازی سازی در فضای پالیون ایران فراهم شده که می توانند از این فرصت جهت برقراری قرار ملاقات های تجاری با ناشران و دیگر فعالان مهم صنعت بازی در دنیا بهره مند شوند. در طول مدت چند روزه این نمایشگاه، کنفرانسی با هدف بحث و گفت و گو درباره موضوعات و ورزشهای داغ در بازار جهانی، یک کنگره و همچنین یک کارگاه برگزار خواهد شد. برای آن دسته از طرفداران بازی های ویدیویی و رایانه ای در جهان، این نمایشگاه به طور قطع تجربه به یاد ماندنی و شگفت انگیزی خواهد بود. نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ هم طبق روال معمول در سالهای پیشین، در روزهای پایانی خود (۲۵ تا ۲۷ اوت) به یک جشن روز اختتامیه در مرکز شهر کلن آلمان ختم می شود.



دعوت از خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای ایران (۱۳۵۸-۹۶/۰۷/۲۱)

اقتصاد ایران: مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: امکان حضور خانواده ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است.

به گزارش خبرگزاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، حسن کریمی قدوسی گفت: محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها امکان تماشای مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند.

وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی های رایانه ای گفت: در درجه اول بحث اوراق فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کند. کریمی ادامه داد: نکته دیگر این که ورزش های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگ ترین مسابقات e-Sport را برگزار کنیم. مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با تاکید بر این که سیاست ما تقویت بخش خصوصی است گفت: فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) های رایانه ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده و به تقویتش کمک کنیم. به همین جهت هم لیگ بازی های رایانه ای با همکاری شرکت مکتب برپا می شود.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای با شرکت مکتب تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت ها حمایت کرده اما در آینده برند لیگ بازی های رایانه ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نباشد.

کریمی قدوسی درباره حضور خانم ها در رشته های موبایلی گفت: در سال گذشته هم بانوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکتب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.

این مسابقات در ۵ رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، از جمله این که به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، تا پنجم شهریور فرصت دارند به نشانی evnd.co/oTxyR مراجعه کنند.



کریمی قدوسی مطرح کرد؛ خانواده ها به تماشای لیگ بازی های رایانه ای ایران می نشینند! (۱۳۵۸-۱۳۶۰/۹/۲۷)

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: امکان حضور خانواده ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است.

به گزارش پارس نیوز، حسن کریمی قدوسی گفت: محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها امکان تماشای مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند.

وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی های رایانه ای گفت: در درجه اول بحث اوراق فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کند. کریمی ادامه داد: نکته دیگر این که ورزش های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگ ترین مسابقات e-Sport را برگزار کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با تاکید بر این که سیاست ما تقویت بخش خصوصی است گفت: فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی های رایانه ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده و به تقویتش کمک کنیم. به همین جهت هم لیگ بازی های رایانه ای با همکاری شرکت مکتب برپا می شود.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای با شرکت مکتب تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت ها حمایت کرده اما در آینده برند لیگ بازی های رایانه ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نباشد.

کریمی قدوسی درباره حضور خانم ها در رشته های موبایلی گفت: در سال گذشته هم بانوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکتب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.

این مسابقات در ۵ رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، از جمله این که به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، تا پنجم شهریور فرصت دارند به نشانی evnd.co/oTxyR مراجعه کنند.



با همسن ات بازی کن (۱۳۵۱-۹۶/۱۰/۳۱)

همشهری دو - زهرا مهاجری: نمی دانم شما هم یادتان هست یا نه، ولی زمانی که بازی اتاری وارد خانه ها شد معمولاً یکی از بچه های قایل آن را داشت و بعد همه دور او جمع می شدند و منتظر می ماندند تا نوبتشان شود و بتوانند بازی کنند.

آن روزها انتهای خشونت بازی ها به بازی «هولایما» ختم می شد که تانک ها را از بین می برد و همه با هر سن و سالی از بازی با آن لذت می بردند. اما امروزه خشونت تعریف جدیدی پیدا کرده و بخش عمده ای از آن که در جامعه وجود دارد، برگرفته از بازی های رایانه ای است. یک بازیکن ممکن است ماه ها در نقشی فرو رود و بعد به خاطر تأثیری که از آن بازی گرفته، دست به اقدامی نامتعارف بزند. بدتر از این، بی توجهی به سن و سال بازیکن هاست و اینکه چه بازی ای مناسب چه سنی است! اما از کجا باید به سن مناسب برای یک بازی پی برد و بعد چطور بازی مناسبی را انتخاب کرد تا تأثیرات روانی کمتری بگذارد؟ درست انتخاب کنیم.

در ابتدا بگوییم که ما هیچ خصوصی با بازی های رایانه ای نداریم و در کنار ممایی که برای آن برمی شمارند، معتقدیم که مزایایی نیز دارد و برخی از بازی های فکری و معمایی در فضای مجازی می تواند سلول های مغزی را به فعالیت واداشته و فکر کودکان را تقویت کند و موجب رشد خلاقیت و بالندگی ذهنی فرزندان شود. اما نکته بسیار مهم مربوط می شود به انتخاب یک بازی خوب و ویژگی هایی که یک بازی خوب دارد: معمولاً ۴ معیار برای یک بازی خوب در نظر می گیرند که شامل این نکات است:

دارای هدف: هدفمند بودن بازی از مهم ترین ویژگی هاست و باید در انتخاب بازی دقت کنید که چه چیزی را دنبال می کنید و در انتها قرار است چه چیزی دست تان را بگیرد؛ اینکه صرفاً وقت شما با این بازی تلف می شود و یا اینکه مثلاً آموزشی در طول بازی هست و بعدها به درد می خورد؟ دلپذیر و خوشایند: درست است که هیجان بازی خوب است اما واقعا نیاز نیست سراغ بازی هایی بروید که همه جا خون ریخته شده و یک مشت زامبی به دنبال شما هستند؛ ظاهر زیبای بازی می تواند شما را به ادامه دادن آن امیدوارتر کند.

آزادی از قید پرخاش: این اصلی ترین محور بازی خوب است که متأسفانه این روزها زیاد به آن پرداخته نمی شود و روزبه روز شاهد این موضوع هستیم که بازی سازها رقابت جدی ای برای خشونت بیشتر در بازی با یکدیگر دارند. وقتی بازیکنی در معرض این همه خشونت قرار می گیرد ناخودآگاه خشونت را در خود تقویت می کند و این مسئله در آینده خطرناک خواهد بود و عوارض غیرقابل جبرانی در پی خواهد داشت.

بازی اختیاری نه اجباری: یعنی شما مجبور نشوید خودتان و از آن مهم تر وقت تان را در اختیار بازی قرار دهید و این بازی است که باید در اختیار شما باشد و هر موقع خواستید بتوانید آن را به راحتی کنار بگذارید.

از چه سنی بازی کنیم؟

سال ها پیش بازی سازها فقط به دنبال سود بیشتر و مطرح شدن در میان مخاطبان بودند و به این نکته توجه نمی کردند که بازی ها را برای چه سن و سالی طراحی می کنند تا اینکه بعد از تحقیقات زیاد متوجه شدند که خیلی از بازی های خشن و ترسناک توسط بچه هایی خریداری می شود که سن و سال خیلی کمی دارند و خانواده ها هم از محتوای خریدی که انجام می دادند، بی اطلاع بودند؛ بر این اساس نظام رده بندی بازی های رایانه ای طراحی و تدوین شد. از معتبرترین نظام های رده بندی سنی بازی های رایانه ای در جهان می توان به ESRB (ویژه ایالات متحده و کانادا)، PEGI (ویژه اتحادیه اروپا)، و CERO (ویژه ژاپن و آسیای شرقی) اشاره کرد. در کشور ما هم بعد از تشکیل بنیاد ملی بازی های رایانه ای شاهد سیستم رده بندی نوینی به نام «ESRA» بودیم که مخفف Entertainment Software Rating Association است. اما اهمیت این سیستم ها به نمادهای به کار رفته در بسته بندی یا اطلاعات اصلی بازی است که هر کدام به بازیکنان و خانواده ها هشدار می دهند که اگر سن آنها خارج از این رده بندی است باید قید بازی را بزنند. در اینجا به اختصار درباره نمادهای ESRB و ESRA که به بازی های آمریکایی و ایرانی مربوط می شوند و بیشتر از بقیه با آنها مواجه هستیم می پردازیم:

رده بندی ESRB

یکی از مهم ترین سازمان های رده بندی سنی بازی های رایانه ای است که در سال ۱۹۹۴ توسط International Digital Association در آمریکا تأسیس شد.

الف- مناسب افراد خردسال و بالای ۳ سال است. این بازی ها بسیار ساده هستند و خشونت در آنها دیده نمی شود.

ب- مناسب افراد بالای ۴ سال است. این بازی ها فانتزی هستند و لحن کودکانه دارند.

ج- مناسب افراد بالای ۱۰ سال است. این بازی ها خشونت بسیار پایینی دارند و اغلب لحنشان کمی خشونت آمیز است.

د- مناسب افراد بالای ۱۳ سال است. این بازی ها دارای خشونت، مقدار کمی خون و حتی نوشیدن مشروبات الکلی خام هستند.

ه- مناسب افراد بالای ۱۷ سال است. این بازی ها خشونت، خون، صحنه های جنسی و یا لحن بسیار خشن و زنده دارند.

و- مناسب افراد بالای ۱۸ سال است. این بازی ها دارای صحنه های مصرف مواد مخدر، مشروبات الکلی و... هستند.

ز- این نشان برای بازی هایی است که هنوز درجه بندی نشده اند و باید تا رسیدن نسخه نهایی صبر کنید.

رده بندی ESRA

سازمانی است برای رده بندی بازی های رایانه ای در ایران که توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای ارائه شده است. اسرا نخستین نظام رده بندی سنی رسانه ای در ایران است. معیارهای اصلی اسرا شامل خشونت، ترس، نقض هنجارهای اجتماعی، نقض ارزش های دینی، مواد مخدر، الکل و دخانیات، محرک های جنسی و تأمیدی هستند.

الف- مناسب افراد ۳ سال و بالاتر

ب- مناسب افراد ۷ سال و بالاتر

ج- مناسب افراد ۱۲ سال و بالاتر (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) - مناسب افراد ۱۵ سال و بالاتر

ه- مناسب افراد ۱۸ سال و بالاتر

ایرانی، ایرانی بازی کن

پیشنهاد می کنیم برای انتخاب بازی ها سراغ محصولات داخلی بروید که طی چند سال اخیر رشد چشمگیری در صنعت بازی سازی به خصوص برای سیستم های اندروید داشته اند. بهترین منبع برای انتخاب بازی های جدید و با کیفیت، بنیاد ملی بازی های رایانه ای است که می توانید به آدرس www.irca.ir بروید و به آنجا سر بزنید. مرکز توسعه فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال و کانون پرورش فکری کودکان و نوجوانان هم از دیگر مراکزی هستند که با تولید محتوای بومی مشغول توسعه بازی سازی در کشور هستند و بد نیست از پیشنهادهای این دو مؤسسه هم استفاده کنید.

سراغ چه سبکی برویم؟

پیش از آنکه بازی ای برای خود و یا فرزندتان انتخاب کنید حتما بدانید که به چه ژانر یا دسته بندی ای علاقه دارید و پس از آن به کمک رده بندی سنی بازی ها، بهترین را برگزینید. ژانر بازی های رایانه ای تا حدودی با ژانر فیلم متفاوت است و شامل موارد زیر می شود:

Action: معمولا بازی هایی را که شامل مبارزه می شود، بازی های اکشن می گوئیم که خود این ژانر می تواند انواع مختلفی داشته باشد مثل تک تیراندازی، مبارزه دونفره و ...

Adventure: بازی های ماجراجویی شامل بازی هایی است که معمولا بازیکن در یک نقش فرو می رود و بعد اتفاقات مختلف پشت سر هم می افتند و او باید آنها را پشت سر بگذارد.

Puzzle: بازی های معمایی که شامل انواع بازی های فکری می شود و همیشه طرفداران مخصوص به خود را دارد.
RPG (Role Playing Game): بازی های نقش آفرینی تقریبا شبیه **Adventure** است. در این نوع بازی شخص در قالب یک کاراکتر معمولا خیالی می تواند خود را قوی تر کرده و مرحله به مرحله قابلیت های جدید پیدا کند.

Strategy: در بازی های استراتژیک معمولا نمای دوربین از بالای محیط بازی است و بازی کننده اختیارات زیادی در کنترل بازی دارد. در این بازی ها فرد می تواند تدابیر مختلفی را پیاده سازی کند یا بر محیط مدیریت داشته باشد.

Plat form games: بازی های سکویی یا بازی هایی که کاراکتر آن می تواند بدود، از روی موانع بپرد و ... یکی از بازی های قدیمی و مشهور در این نوع بازی قارچ خور است که خیلی از افراد با آن خاطره دارند.

Sport: انواع مختلف بازی های ورزشی در این نوع از تقسیم بندی قرار می گیرند و از معروف ترین بازی های این ژانر می توان به سری بازی های فوتبال اشاره کرد.

Driving: انواع مختلف اتومبیلرانی، موتورسواری و ... که از معروف ترین این نوع بازی می توان به سری بازی های **need for speed** اشاره کرد.
Simulation: بازی های شبیه سازی، مثل شبیه سازی پرواز که این نوع بازی ها دیگر از جنبه سرگرمی بودن درآمده است و به عنوان ابزار آموزشی نیز از آن استفاده می شود. شبیه سازها نیز در زمینه های مختلف استفاده می شود از رانندگی و کشتیرانی و خلبانی گرفته تا مزرعه داری و ...
Hybrids: این نوع بازی می تواند ترکیبی از انواع بالا باشد که بیشتر بازی های امروزی از این نوع هستند؛ مثلا ترکیب دو یا چند نوع از انواع اکشن، رانندگی، تیراندازی، ماجراجویی و ...



خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای به برج میلاد بیایند

تهران-ایرنا-مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: امکان حضور خانواده ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران در مجموعه برج میلاد تهران فراهم است.

به گزارش روز سه شنبه خبرنگار گروه فرهنگی ایرنا، حسن کریمی قدوسی اظهار داشت: محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها امکان تماشای مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند.

وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی های رایانه ای گفت: در درجه اول بحث اوقات فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کند. کریمی ادامه داد: ورزش های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگ ترین مسابقات **e-Sport** را برگزار کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با تاکید بر این که سیاست ما تقویت بخش خصوصی است گفت: فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی های رایانه ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده و به تقویتش کمک کنیم. به همین جهت هم لیگ بازی های رایانه ای با همکاری شرکت مگکب برپا می شود.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای با شرکت مگکب تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت ها حمایت کرده اما در آینده (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) برتد لیگ بازی های رایانه ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نباشد.

کریمی قدوسی درباره حضور خانم ها در رشته های موبایلی گفت: در سال گذشته هم باتوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید.

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکتب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.

این مسابقات در ۵ رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، از جمله این که به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ هدیا خواهد شد.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، تا پنجم شهریور فرصت دارند به نشانی evnd.co/OTxyR مراجعه کنند.

فراہنگ ۰۰۹۳۳۸۰۰ خبرنگار: صدیقه بهارلو

انتہای پیام /



فرا سو

گیمز کام ۲۰۱۷؛ میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی (۱۳۵۷-۹۶/۰۵/۳۱)

نهمین دوره از نمایشگاه بازی های رایانه ای گیمز کام در تاریخ ۲۲ الی ۲۶ اوت سال ۲۰۱۷، در شهر کلن آلمان برگزار می شود. به گزارش فرا سو، گیمز کام به عنوان بزرگترین نمایشگاه بازی های رایانه ای و ویدیویی در جهان و سپس در اروپا شناخته شده است که انتظار می رود بیش از ۹۰۰ غرفه دار از کشورهای مختلف در این رویداد بزرگ شرکت کرده و حضور یابند.

هدف از برگزاری نمایشگاه، گردهمایی تولیدکنندگان بازی های ویدیویی، معرفی محصولات آن ها و سخت افزارهای مناسب برای بازی است. همواره شرکتهای بزرگی نظیر مایکروسافت در این نمایشگاه شرکت کرده و به معرفی محصولات جدید خود می پردازند.

یکی از ویژگی هایی که این دوره از نمایشگاه گیمز کام را از سایر دوره های قبلی آن متمایز می سازد، افتتاح آن توسط آنگلا مرکل - صدر اعظم آلمان - است. بنیاد ملی بازی های رایانه ای در ایران نیز طبق برنامه ریزی های سالانه پالیون ایران را در این نمایشگاه برپا خواهد کرد و از ۹ شرکت ایرانی برای حضور در این نمایشگاه حمایت می کند.

این دوره از نمایشگاه گیمز کام در سال ۲۰۱۷ فضای وسیع تری را در اختیار دارد چراکه برای نخستین بار از سالن شماره یک نمایشگاه شهر کلن استفاده شده که مجموعاً منطقه ای بالغ بر ۲۰۱ هزار متر مربع را شامل می شود و این به معنای ۴ درصد رشد فضای فیزیکی این نمایشگاه است.

امسال نیز فرصت حضور برای نه شرکت بازی سازی در فضای پالیون ایران فراهم شده که می توانند از این فرصت جهت برقراری قرار ملاقات های تجاری با ناشران و دیگر فعالان مهم صنعت بازی در دنیا بهره مند شوند.

در طول مدت چند روزه این نمایشگاه، کنفرانسی با هدف بحث و گفت و گو درباره موضوعات و ورزشهای داغ در بازار جهانی، یک کنگره و همچنین یک کارگاه برگزار خواهد شد.

برای آن دسته از طرفداران بازی های ویدیویی و رایانه ای در جهان، این نمایشگاه به طور قطع تجربه به یاد ماندنی و شگفت انگیزی خواهد بود. نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ هم طبق روال معمول در سالهای پیشین، در روزهای پایانی خود (۲۵ تا ۲۷ اوت) به یک جشن روز اختتامیه در مرکز شهر کلن آلمان ختم می شود.



حسن کریمی: خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به مجموعه برج میلاد بیایند (۱۳۵۷-۹۶/۰۵/۳۱)

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: امکان حضور خانواده ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، حسن کریمی قدوسی گفت: محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها امکان تماشای مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جاتی و تفریحی مانند بازی های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده ها بتوانند از (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) اوقات خود استفاده کنند.

وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی های رایانه ای گفت: در درجه اول بحث اوراق فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کند. کریمی ادامه داد: نکته دیگر این که ورزش های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگ ترین مسابقات e-Sport را برگزار کنیم. مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با تاکید بر این که سیاست ما تقویت بخش خصوصی است گفت: فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی های رایانه ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده و به تقویتش کمک کنیم. به همین جهت هم لیگ بازی های رایانه ای با همکاری شرکت مکعب برپا می شود.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای با شرکت مکعب تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت ها حمایت کرده اما در آینده برند لیگ بازی های رایانه ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نباشد. کریمی قدوسی درباره حضور خانم ها در رشته های موبایلی گفت: در سال گذشته هم بانوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.

این مسابقات در ۵ رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، از جمله این که به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ هدیا خواهد شد.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، تا پنجم شهریور فرصت دارند به نشانی evnd.co/OTxyR مراجعه کنند.



وزارت

گیمز کام ۲۰۱۷؛ میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی (۱۳۹۷-۹۶/۸/۲۴)

نهمین دوره از نمایشگاه بازی های رایانه ای گیمز کام در تاریخ ۲۲ الی ۲۶ اوت سال ۲۰۱۷، در شهر کلن آلمان برگزار می شود. به گزارش ایستا، گیمز کام به عنوان بزرگترین نمایشگاه بازی های رایانه ای و ویدیویی در جهان و سپس در اروپا شناخته شده است که انتظار می رود بیش از ۹۰۰ غرفه دار از کشورهای مختلف در این رویداد بزرگ شرکت کرده و حضور یابند. هدف از برگزاری نمایشگاه، گردهمایی تولیدکنندگان، بازی های ویدیویی معرفی محصولات آن ها و سخت افزارهای مناسب برای بازی است. همواره شرکتهای بزرگی نظیر مایکروسافت در این نمایشگاه شرکت کرده و به معرفی محصولات جدید خود می پردازند. یکی از ویژگی هایی که این دوره از نمایشگاه گیمز کام را از سایر دوره های قبلی آن متمایز می سازد، افتتاح آن توسط آنگلا مرکل - صدر اعظم آلمان - است. بنیاد ملی بازی های رایانه ای در ایران نیز طبق برنامه ریزی های سالانه پلویون ایران را در این نمایشگاه برپا خواهد کرد و از ۹ شرکت ایرانی برای حضور در این نمایشگاه حمایت می کند.

این دوره از نمایشگاه گیمز کام در سال ۲۰۱۷ فضای وسیع تری را در اختیار دارد چراکه برای نخستین بار از سالن شماره یک نمایشگاه شهر کلن استفاده شده که مجموعاً منطقه ای بالغ بر ۲۰۱ هزار متر مربع را شامل می شود و این به معنای ۴ درصد رشد فضای فیزیکی این نمایشگاه است. امسال نیز فرصت حضور برای نه شرکت بازی سازی در فضای پلویون ایران فراهم شده که می توانند از این فرصت جهت برقراری قرار ملاقات های تجاری با ناشران و دیگر فعالان مهم صنعت بازی در دنیا بهره مند شوند.

در طول مدت چند روزه این نمایشگاه، کنفرانسی با هدف بحث و گفت و گو درباره موضوعات و ورزشهای داغ در بازار جهانی، یک کنگره و همچنین یک کارگاه برگزار خواهد شد.

برای آن دسته از طرفداران بازی های ویدیویی و رایانه ای در جهان، این نمایشگاه به طور قطع تجربه به یاد ماندنی و شگفت انگیزی خواهد بود. نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ هم طبق روال معمول در سالهای پیشین، در روزهای پایانی خود (۲۵ تا ۲۷ اوت) به یک جشن روز اختتامیه در مرکز شهر کلن آلمان ختم می شود.

**گیمز کام ۲۰۱۷؛ میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی (۱۳۹۶-۱۳۹۷/۳/۱)**

نهمین دوره از نمایشگاه بازی های رایانه ای گیمز کام در تاریخ ۲۲ تا ۲۶ لوت سال ۲۰۱۷، در شهر کلن آلمان برگزار می شود. گیمز کام به عنوان بزرگترین نمایشگاه بازی های رایانه ای و ویدیویی در جهان و سپس در اروپا شناخته شده است که انتظار می رود بیش از ۹۰۰ غرفه دار از کشورهای مختلف در این رویداد بزرگ شرکت کنند و حضور یابند.

هدف از برگزاری نمایشگاه، گردهمایی تولیدکنندگان بازی های ویدیویی، معرفی محصولات آن ها و سخت افزارهای مناسب برای بازی است. همواره شرکت های بزرگی نظیر مایکروسافت در این نمایشگاه شرکت کرده و به معرفی محصولات جدید خود می پردازند.

یکی از ویژگی هایی که این دوره از نمایشگاه گیمز کام را از سایر دوره های قبلی آن متمایز می سازد، افتتاح آن توسط آنگلا مرکل، صدر اعظم آلمان است. بنیاد ملی بازی های رایانه ای در ایران نیز طبق برنامه ریزی های سالانه پانویون ایران را در این نمایشگاه برپا خواهد کرد و از ۹ شرکت ایرانی برای حضور در این نمایشگاه حمایت می کند.

این دوره از نمایشگاه گیمز کام در سال ۲۰۱۷ فضای وسیع تری را در اختیار دارد چراکه برای نخستین بار از سالن شماره یک نمایشگاه شهر کلن استفاده شده که مجموعاً منطقه ای بالغ بر ۲۰۱ هزار متر مربع را شامل می شود و این به معنای ۴ درصد رشد فضای فیزیکی این نمایشگاه است.

امسال نیز فرصت حضور برای نه شرکت بازی سازی در فضای پانویون ایران فراهم شده که می توانند از این فرصت جهت برقراری قرار ملاقات های تجاری با ناشران و دیگر فعالان مهم صنعت بازی در دنیا بهره مند شوند.

در طول مدت چند روزه این نمایشگاه، کنفرانسی با هدف بحث و گفت و گو درباره موضوعات و ورزش های داغ در بازار جهانی، یک کنگره، همچنین یک کارگاه برگزار خواهد شد.

برای آن دسته از طرفداران بازی های ویدیویی و رایانه ای در جهان، این نمایشگاه به طور قطع تجربه به یاد ماندنی و شگفت انگیزی خواهد بود.

نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ هم طبق روال معمول در سال های پیشین، در روزهای پایانی خود (۲۵ تا ۲۷ لوت) به یک جشن روز اختتامیه در مرکز شهر کلن آلمان ختم می شود.

**مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای دعوت کرد: خانواده ها می توانند برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به برج میلاد بیایند (۱۳۹۶-۱۳۹۷/۳/۱)**

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: امکان حضور خانواده ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است.

به گزارش فانوس به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، حسن کریمی قنوسی گفت: محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها امکان تماشای مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات شرکت کنندگان و خانواده ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند.

وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی های رایانه ای گفت: در درجه اول بحث اوراق فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کند. کریمی ادامه داد: نکته دیگر این که ورزش های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگ ترین مسابقات e-Sport را برگزار کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با تاکید بر این که سیاست ما تقویت بخش خصوصی است گفت: فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی های رایانه ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده و به تقویتش کمک کنیم. به همین جهت هم لیگ بازی های رایانه ای با همکاری شرکت مکعب برپا می شود.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای با شرکت مکعب تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت ها حمایت کرده اما در آینده برند لیگ بازی های رایانه ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نباشد.

کریمی قنوسی درباره حضور خانم ها در رشته های موبایلی گفت: در سال گذشته هم بانوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.

این مسابقات در ۵ رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) می شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، از جمله این که به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، تا پنجم شهریور فرصت دارند به نشانی evndco@TxyR مراجعه کنند. انتهای پیام/



اخبار صنعت

فرصت حضور ۹ شرکت بازی سازی داخلی در نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ آلمان (۱۳۹۴-۹۵/۳۱)

نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ آلمان برای نخستین بار است که توسط یک مقام بلندپایا همچون صدراعظم آلمان افتتاح می شود. بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز در سال های اخیر روند حضور در نمایشگاه گیمز کام را تغییر داده و با ایجاد پایوبون ایران، محلی برای تجمع و میزبانی شرکت های بازی سازی ایرانی را فراهم آورده است. هر سال فراخوان بهره مندی [...] ...

نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ آلمان برای نخستین بار است که توسط یک مقام بلندپایا همچون صدراعظم آلمان افتتاح می شود. بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز در سال های اخیر روند حضور در نمایشگاه گیمز کام را تغییر داده و با ایجاد پایوبون ایران، محلی برای تجمع و میزبانی شرکت های بازی سازی ایرانی را فراهم آورده است. هر سال فراخوان بهره مندی از این فرصت و حمایت منتشر شده و بازی سازان درخواست های خود را ارسال می کنند که بهترین طرح ها توسط تیم کارشناسی انتخاب می شود.

امسال نیز فرصت حضور برای ۹ شرکت بازی سازی در فضای پایوبون ایران فراهم شده که می توانند از این فرصت جهت برقراری قرار ملاقات های تجاری با ناشران و دیگر فعالان مهم صنعت بازی در دنیا بهره مند شوند.

از جمله دیگر برنامه های بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حضور در این نمایشگاه؛ معرفی رویداد TGC ۲۰۱۸ به ناشران و سخنرانان مطرح و دعوت از آن ها برای حضور در این رویداد است. همچنین دعوت از برترین اساتید بازی سازی برای برگزاری کارگاه های تخصصی در فصل های پاییز و زمستان از دیگر اهدافی است که برای حضور در این نمایشگاه تعیین شده است.



میهن صنعت

میهن صنعت: گیمز کام ۲۰۱۷؛ میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی (۱۳۹۴-۹۵/۳۱)

نهمین دوره از نمایشگاه بازی های رایانه ای گیمز کام در تاریخ ۲۲ الی ۲۶ لوت سال ۲۰۱۷، در شهر کلن آلمان برگزار می شود.

به گزارش پایگاه خبری تحلیلی « میهن صنعت »، گیمز کام به عنوان بزرگترین نمایشگاه بازی های رایانه ای و ویدیویی در جهان و سپس در اروپا شناخته شده است که انتظار می رود بیش از ۹۰۰ غرفه دار از کشورهای مختلف در این رویداد بزرگ شرکت کرده و حضور یابند.

هدف از برگزاری نمایشگاه، گرد همایی تولیدکنندگان بازی های ویدیویی، معرفی محصولات آن ها و سخت افزارهای مناسب برای بازی است. همواره شرکتهای بزرگی نظیر مایکروسافت در این نمایشگاه شرکت کرده و به معرفی محصولات جدید خود می پردازند.

یکی از ویژگی هایی که این دوره از نمایشگاه گیمز کام را از سایر دوره های قبلی آن متمایز می سازد، افتتاح آن توسط آنگلا مرکل - صدر اعظم آلمان - است. بنیاد ملی بازی های رایانه ای در ایران نیز طبق برنامه ریزی های سالانه پایوبون ایران را در این نمایشگاه برپا خواهد کرد و از ۹ شرکت ایرانی برای حضور در این نمایشگاه حمایت می کند.

این دوره از نمایشگاه گیمز کام در سال ۲۰۱۷ فضای وسیع تری را در اختیار دارد چراکه برای نخستین بار از سالن شماره یک نمایشگاه شهر کلن استفاده شده که مجموعاً منطقه ای بالغ بر ۲۰۱ هزار متر مربع را شامل می شود و این به معنای ۴ درصد رشد فضای فیزیکی این نمایشگاه است.

امسال نیز فرصت حضور برای ۹ شرکت بازی سازی در فضای پایوبون ایران فراهم شده که می توانند از این فرصت جهت برقراری قرار ملاقات های تجاری با ناشران و دیگر فعالان مهم صنعت بازی در دنیا بهره مند شوند.

در طول مدت چند روزه این نمایشگاه، کنفرانسی با هدف بحث و گفت و گو درباره موضوعات و ورزشهای داغ در بازار جهانی، یک کنگره و همچنین یک کارگاه برگزار خواهد شد.

برای آن دسته از طرفداران بازی های ویدیویی و رایانه ای در جهان، این نمایشگاه به طور قطع تجربه به یاد ماندنی و شگفت انگیزی خواهد بود. نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ هم طبق روال معمول در سالهای پیشین، در روزهای پایانی خود (۲۵ تا ۲۷ لوت) به یک جشن روز اختتامیه در مرکز شهر کلن آلمان ختم می شود.



گیمز کام ۲۰۱۷؛ میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی (۱۳۹۵-۹۶/۵/۳۱)

نهمین دوره از نمایشگاه بازی های رایانه ای گیمز کام در تاریخ ۲۲ الی ۲۶ لوت سال ۲۰۱۷، در شهر کلن آلمان برگزار می شود.

اقتصادگردان - گیمز کام به عنوان بزرگترین نمایشگاه بازی های رایانه ای و ویدیویی در جهان و سپس در اروپا شناخته شده است که انتظار می رود بیش از ۹۰۰ غرفه دار از کشورهای مختلف در این رویداد بزرگ شرکت کرده و حضور یابند. هدف از برگزاری نمایشگاه، گردهمایی تولیدکنندگان بازی های ویدیویی، معرفی محصولات آن ها و سخت افزارهای مناسب برای بازی است. همواره شرکتهای بزرگی نظیر مایکروسافت در این نمایشگاه شرکت کرده و به معرفی محصولات جدید خود می پردازند.

یکی از ویژگی هایی که این دوره از نمایشگاه گیمز کام را از سایر دوره های قبلی آن متمایز می سازد، افتتاح آن توسط آنگلا مرکل - صدر اعظم آلمان - است. بنیاد ملی بازی های رایانه ای در ایران نیز طبق برنامه ریزی های سالانه پلویون ایران را در این نمایشگاه برپا خواهد کرد و از ۹ شرکت ایرانی برای حضور در این نمایشگاه حمایت می کند.

این دوره از نمایشگاه گیمز کام در سال ۲۰۱۷ فضای وسیع تری را در اختیار دارد چراکه برای نخستین بار از سالن شماره یک نمایشگاه شهر کلن استفاده شده که مجموعاً منطقه ای بالغ بر ۲۰۱ هزار متر مربع را شامل می شود و این به معنای ۴ درصد رشد فضای فیزیکی این نمایشگاه است.

امسال نیز فرصت حضور برای نه شرکت بازی سازی در فضای پلویون ایران فراهم شده که می توانند از این فرصت جهت برقراری قرار ملاقات های تجاری با ناشران و دیگر فعالان مهم صنعت بازی در دنیا بهره مند شوند.

در طول مدت چند روزه این نمایشگاه، کنفرانسی با هدف بحث و گفت و گو درباره موضوعات و ورزشهای داغ در بازار جهانی، یک کنگره و همچنین یک کارگاه برگزار خواهد شد.

برای آن دسته از طرفداران بازی های ویدیویی و رایانه ای در جهان، این نمایشگاه به طور قطع تجربه به یاد ماندنی و شگفت انگیزی خواهد بود. نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ هم طبق روال معمول در سالهای پیشین، در روزهای پایانی خود (۲۵ تا ۲۷ لوت) به یک جشن روز اختتامیه در مرکز شهر کلن آلمان ختم می شود.



حضور ۹ شرکت بازی سازی ایرانی در نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ (۱۳۹۵-۹۶/۵/۳۱)

بزرگ ترین نمایشگاه بازی اروپا، امروز سه شنبه ۳۱ مرداد ماه توسط آنگلا مرکل صدر اعظم آلمان و با حضور پلویون ایران افتتاح خواهد شد. به گزارش پایگاه خبری گسترش به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ آلمان برای نخستین بار است که توسط یک مقام بلندپایا همچون صدراعظم آلمان افتتاح می شود.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای در سال های اخیر روند حضور در نمایشگاه گیمز کام را تغییر داده و با ایجاد پلویون ایران، محلی برای تجمع و میزبانی شرکت های بازی ساز ایرانی را فراهم می آورد. هر سال نیز قراخوان بهره مندی از این فرصت و حمایت منتشر شده و بازی سازان درخواست های خود را ارسال می کنند که بهترین طرح ها توسط تیم کارشناسی انتخاب می شود.

امسال نیز فرصت حضور برای ۹ شرکت بازی سازی در فضای پلویون ایران فراهم شده که می توانند از این فرصت جهت برقراری قرار ملاقات های تجاری با ناشران و دیگر فعالان مهم صنعت بازی در دنیا بهره مند شوند.

از جمله دیگر برنامه های بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حضور در این نمایشگاه؛ معرفی رویداد TGC ۲۰۱۸ به ناشران و سخنرانان مطرح و دعوت از آن ها برای حضور در این رویداد است. همچنین دعوت از برترین اساتید بازی سازی برای برگزاری کارگاه های تخصصی در فصل های پاییز و زمستان از دیگر اهدافی است که برای حضور در این نمایشگاه تعیین شده است.



خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به مجموعه برج میلاد بیایند (۱۳۹۵-۹۶/۵/۳۱)

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: امکان حضور خانواده ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است.

به گزارش پردیس گیم به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، حسن کریمی قدوسی گفت: محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها امکان تماشای مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) کنندگان و خانواده ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند.

وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی های رایانه ای گفت: در درجه اول بحث اوراق فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کند. کریمی ادامه داد: نکته دیگر این که ورزش های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگ ترین مسابقات e-Sport را برگزار کنیم. مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با تاکید بر این که سیاست ما تقویت بخش خصوصی است گفت: فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی های رایانه ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده و به تقویتش کمک کنیم. به همین جهت هم لیگ بازی های رایانه ای با همکاری شرکت مکعب برپا می شود.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای با شرکت مکعب تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت ها حمایت کرده اما در آینده برند لیگ بازی های رایانه ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نباشد. کریمی قدوسی درباره حضور خانم ها در رشته های موبایلی گفت: در سال گذشته هم بانوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.

این مسابقات در ۵ رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، از جمله این که به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، تا پنجم شهریور فرصت دارند به نشانی evnd.co/OTxyR مراجعه کنند.



حسن کریمی قدوسی در رابطه با لیگ بازی های رایانه ای: پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم

(۱۳۹۵-۹۶/۱۲/۳۱)

خبرگزاری آریا - حسن کریمی قدوسی، مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و نیز عضو شورای سیاست گذاری لیگ بازی های رایانه ای ایران، اخیراً ضمن دعوت از خانواده ها برای تماشای مسابقات این لیگ، اعلام کرده «ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم». همانطور که در خبرها خوانده اید، لیگ بازی های رایانه ای ایران از روز سیزدهم آلی بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران برگزار می شود و از میان ۵ رشته انتخابی این لیگ، بانوان تنها قادر به شرکت در دو رشته کلش رویال و Quiz of Kings برای پلتفرم های موبایل هستند.

کریمی قدوسی ضمن اشاره به این نکته که سال گذشته بانوان قادر به شرکت در یک رشته بودند و حالا در لیگ امسال امکان حضور در دو رشته را دارند اظهار امیدواری کرده که با توجه به شرایط فرهنگی کشور، امکان مشارکت زنان در سایر رشته های لیگ بازی های رایانه ای مانند فیفا ۱۷، کانتر استرایک و PES ۱۷ نیز مهیا شود.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای می گوید محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها می توانند به تماشای مسابقات بنشینند. برای مراسم اختتامیه نیز، بالغ بر ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده تا هرکسی قادر به شرکت در آن باشد. گفتنی است که علاوه بر این ها، امکانات جانبی و تفریحی دیگری مانند بازی های واقعیت مجازی در برج میلاد مهیا می شود تا در کنار تماشای مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده ها از وقت آزاد خود استفاده کنند.

حسن کریمی قدوسی، به خوبی بر اهمیت مسابقات بازی های ویدیویی واقف است و درباره دلایل ورود بنیاد ملی بازی های رایانه ای به این حوزه می گوید: در درجه اول بحث اوقات فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کنند.

نکته دیگر این که ورزش های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگ ترین مسابقات e-Sport [ورزش های الکترونیکی] را برگزار کنیم.

در ادامه، مدیرعامل بنیاد به تاکید بر سیاست این نهاد برای تقویت بخش خصوصی پرداخته و می گوید در آینده، لیگ بازی های رایانه ای به قدری بزرگ خواهد شد که دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نبوده و بخش خصوصی، به تنهایی قادر به برگزاری آنها خواهد بود.

لیگ بازی های رایانه ای ایران قرار است در ۵ رشته و روی پلتفرم های پلی استیشن ۴، اکس باکس ۳۶۰، پی سی و موبایل های هوشمند برگزار شود و بیش از صد میلیون تومان جایزه نقدی و غیرنقدی، به نفرات اول و سوم هر رشته اهدا می شود. در صورت تمایل به ثبت نام در این مسابقات، می توانید تا روز پنجم شهریور، از طریق این لینک اقدام نمایید.

منبع خبر: digiato



حسن کریمی قدوسی در رابطه با لیگ بازی های رایانه ای: پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم

(۲۰۱۵-۹۶/۰۵/۳۱)

حسن کریمی قدوسی، مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای و نیز عضو شورای سیاست گذاری لیگ بازی های رایانه ای ایران، اخیراً ضمن دعوت از خانواده ها برای تماشای مسابقات این لیگ، اعلام کرده «ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم». همانطور که در خبرها خوانده اید، لیگ بازی های رایانه ای ایران از روز سیزدهم الی بیست و سوم شهریورماه در برج میلاد تهران برگزار می شود و از میان ۵ رشته انتخابی این لیگ، بانوان تنها قادر به شرکت در دو رشته کلتش رویال و Quiz of Kings برای پلتفرم های موبایل هستند.

کریمی قدوسی ضمن اشاره به این نکته که سال گذشته بانوان قادر به شرکت در یک رشته بودند و حالا در لیگ امسال امکان حضور در دو رشته را دارند اظهار امیدواری کرده که با توجه به شرایط فرهنگی کشور، امکان مشارکت زنان در سایر رشته های لیگ بازی های رایانه ای مانند فیفا ۱۷، کانتر استرایک و PES ۱۷ نیز مهیا شود.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای می گوید محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها می توانند به تماشای مسابقات بنشینند. برای مراسم اختتامیه نیز، بالغ بر ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده تا هرکسی قادر به شرکت در آن باشد. گفتنی است که علاوه بر این ها، امکانات جانبی و تفریحی دیگری مانند بازی های واقعیت مجازی در برج میلاد مهیا می شود تا در کنار تماشای مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده ها از وقت آزاد خود استفاده کنند.

حسن کریمی قدوسی، به خوبی بر اهمیت مسابقات بازی های ویدیویی واقف است و درباره دلایل ورود بنیاد ملی بازی های رایانه ای به این حوزه می گوید: در درجه اول بحث اوقات فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کنند.

نکته دیگر این که ورزش های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگ ترین مسابقات e-Sport (ورزش های الکترونیکی) را برگزار کنیم.

در ادامه، مدیرعامل بنیاد به تاکید بر سیاست این نهاد برای تقویت بخش خصوصی پرداخته و می گوید در آینده، لیگ بازی های رایانه ای به قدری بزرگ خواهد شد که دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نبوده و بخش خصوصی، به تنهایی قادر به برگزاری آنها خواهد بود.

لیگ بازی های رایانه ای ایران قرار است در ۵ رشته و روی پلتفرم های پلی استیشن ۴، اکس باکس ۳۶۰، پی سی و موبایل های هوشمند برگزار شود و بیش از صد میلیون تومان جایزه نقدی و غیرنقدی، به نفرات اول و سوم هر رشته اهدا می شود. در صورت تمایل به ثبت نام در این مسابقات، می توانید تا روز پنجم شهریور، از طریق این لینک اقدام نمایید.



مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای دعوت کرد: خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به مجموعه برج میلاد بیایند

(۲۰۱۵-۹۶/۰۵/۳۱)

ایرانیان_مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: امکان حضور خانواده ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است.

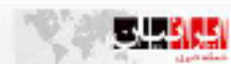
به گزارش شبکه خبری ایرانیان، به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، حسن کریمی قدوسی گفت: محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها امکان تماشای مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند.

وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی های رایانه ای گفت: در درجه اول بحث اوراق فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کند. کریمی ادامه داد: نکته دیگر این که ورزش های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگ ترین مسابقات e-Sport را برگزار کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با تاکید بر این که سیاست ما تقویت بخش خصوصی است گفت: فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی های رایانه ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده و به تقویتش کمک کنیم. به همین جهت هم لیگ بازی های رایانه ای با همکاری شرکت مکعب برپا می شود.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای با شرکت مکعب تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت ها حمایت کرده اما در آینده برند لیگ بازی های رایانه ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نباشد.

کریمی قدوسی درباره حضور خانم ها در رشته های موبایلی گفت: در سال گذشته هم بانوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید. براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود. این مسابقات در ۵ رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، از جمله این که به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، تا پنجم شهریور فرصت دارند به نشانی evnd.co/oTxyR مراجعه کنند.



کریمی قدوسی: خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به مجموعه برج میلاد بیایند (۱۳۹۵/۰۵/۲۳)

خبرایران:مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: امکان حضور خانواده ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است.

به گزارش خبرایران از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، حسن کریمی قدوسی گفت: محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها امکان تماشای مسابقات را دارند همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند.

وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی های رایانه ای گفت: در درجه اول بحث اوراق فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات را به برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کند. کریمی ادامه داد: نکته دیگر این که ورزش های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگ ترین مسابقات e-Sport را برگزار کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با تاکید بر این که سیاست ما تقویت بخش خصوصی است گفت: فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی های رایانه ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده و به تقویتش کمک کنیم. به همین جهت هم لیگ بازی های رایانه ای با همکاری شرکت مکعب برپا می شود.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای با شرکت مکعب تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت ها حمایت کرده اما در آینده برند لیگ بازی های رایانه ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نباشد.

کریمی قدوسی درباره حضور خانم ها در رشته های موبایلی گفت: در سال گذشته هم باتوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود.

این مسابقات در ۵ رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، از جمله این که به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، تا پنجم شهریور فرصت دارند به نشانی evnd.co/oTxyR مراجعه کنند.



گیمزکام ۲۰۱۷؛ میزبان ۹ شرکت بازی سازی ایرانی (۱۳۹۵/۰۵/۲۳)

پول نیوز - نهمین دوره از نمایشگاه بازی های رایانه ای گیمزکام در تاریخ ۲۲ الی ۲۶ لوت سال ۲۰۱۷، در شهر کلن آلمان برگزار می شود. گیمزکام به عنوان بزرگترین نمایشگاه بازی های رایانه ای و ویدیویی در جهان و سپس در اروپا شناخته شده است که انتظار می رود بیش از ۹۰۰ غرفه دار از کشورهای مختلف در این رویداد بزرگ شرکت کرده و حضور یابند.(ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) هدف از برگزاری نمایشگاه، گردهمایی تولیدکنندگان بازی های ویدیویی، معرفی محصولات آن ها و سخت افزارهای مناسب برای بازی است. همواره شرکت های بزرگی نظیر مایکروسافت در این نمایشگاه شرکت کرده و به معرفی محصولات جدید خود می پردازند. یکی از ویژگی هایی که این دوره از نمایشگاه گیمز کام را از سایر دوره های قبلی آن متمایز می سازد، افتتاح آن توسط آنگلا مرکل - صدر اعظم آلمان - است. بنیاد ملی بازی های رایانه ای در ایران نیز طبق برنامه ریزی های سالانه پالیون ایران را در این نمایشگاه برپا خواهد کرد و از ۹ شرکت ایرانی برای حضور در این نمایشگاه حمایت می کند. این دوره از نمایشگاه گیمز کام در سال ۲۰۱۷ فضای وسیع تری را در اختیار دارد چراکه برای نخستین بار از سالن شماره یک نمایشگاه شهر کلن استفاده شده که مجموعاً منطقه ای بالغ بر ۲۰۱ هزار متر مربع را شامل می شود و این به معنای ۴ درصد رشد فضای فیزیکی این نمایشگاه است. امسال نیز فرصت حضور برای نه شرکت بازی سازی در فضای پالیون ایران فراهم شده که می توانند از این فرصت جهت برقراری قرار ملاقات های تجاری با ناشران و دیگر فعالان مهم صنعت بازی در دنیا بهره مند شوند. در طول مدت چند روزه این نمایشگاه، کنفرانسی با هدف بحث و گفت و گو درباره موضوعات و ورزش های داغ در بازار جهانی، یک کنگره و همچنین یک کارگاه برگزار خواهد شد. برای آن دسته از طرفداران بازی های ویدیویی و رایانه ای در جهان، این نمایشگاه به طور قطع تجربه به یاد ماندنی و شگفت انگیزی خواهد بود. نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ هم طبق روال معمول در سال های پیشین، در روزهای پایانی خود (۲۵ تا ۲۷ اوت) به یک جشن روز اختتامیه در مرکز شهر کلن آلمان ختم می شود.



رسالت

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای: خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به مجموعه برج میلاد بیایند

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: امکان حضور خانواده ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، حسن کریمی قدوسی گفت: محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها امکان تماشای مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند.



باشگاه خبرنگاران

دعوت از خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای (۱۳/۱۰/۹۵-۱۳/۱۰/۹۵)

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای، به مجموعه برج میلاد دعوت کرد.

به گزارش حوزه دنیای ارتباطات گروه فضای مجازی باشگاه خبرنگاران جوان؛ حسن کریمی قدوسی گفت: محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها امکان تماشای مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند.

وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی های رایانه ای گفت: در درجه اول بحث اوقات فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات با برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کند. کریمی ادامه داد: نکته دیگر این که ورزش های الکترونیکی در آینده نزدیک، قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود و همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگ ترین مسابقات e-Sport را برگزار کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با تأکید بر این که سیاست ما تقویت بخش خصوصی است گفت: فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی های رایانه ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده و به تقویتش کمک کنیم. به همین جهت هم لیگ بازی های رایانه ای با همکاری شرکت مکعب برپا می شود.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای با شرکت مکعب تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت ها حمایت کرده اما در آینده برند لیگ بازی های رایانه ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم بنیاد نباشد.

کریمی قدوسی درباره حضور خانم ها در رشته های موبایلی گفت: در سال گذشته هم باتوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور باتوان در همه رشته ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید. براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکتب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC در ایران برگزار می شود. این مسابقات در ۵ رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، از جمله این که به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، تا پنجم شهریور فرصت دارند به نشانی evnd.co/oTxyR مراجعه کنند. منبع بنیاد ملی بازی های رایانه ای



مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای: نابوی حضور زنان در مسابقات بازی های رایانه ای باید شکسته شود

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: امکان حضور خانواده ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است.

فناوران - حسن کریمی قدوسی گفت: محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها امکان تماشای مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند. وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی های رایانه ای گفت: در درجه اول بحث اوقات فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات را به برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کند. کریمی ادامه داد: نکته دیگر اینکه ورزش های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود و همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگ ترین مسابقات e-Sport را برگزار کنیم. مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان اینکه سیاست ما تقویت بخش خصوصی است، گفت: فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی های رایانه ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده بلکه به تقویتش کمک کنیم. به همین جهت هم لیگ بازی های رایانه ای با همکاری شرکت مکتب برپا می شود. وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای با این شرکت تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت ها حمایت کرده اما در آینده برند لیگ بازی های رایانه ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم ما نباشد. تابویی که باید شکسته شود

کریمی قدوسی درباره حضور خانم ها در رشته های موبایلی گفت: در سال گذشته هم باتوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید.

وی در پاسخ به این سوال که چرا خانم ها در سایر رشته ها امکان رقابت ندارند، گفت: برخی تابوها باید در کشور شکسته شود. اگر امروز اعلام کنیم خانم ها در کنار آقایان بنشینند و مسابقه در کنسول مثلاً ایکس باکس بدهند، ممکن است تهمت منفی زیادی داشته باشد که اصل تلاش و نیت کار زیر سوال برود. ما با یک شیب ملایم در این مساله در حال حرکت هستیم و امیدوارم در سال آینده حداقل برای رشته فیفا، با مهیا شدن شرایط فرهنگی کشور، خانم ها نیز شرکت کنند.

الکام گیمز مجوز می خواهد؟

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان اینکه برگزاری مسابقات بازی های رایانه ای کاری فرهنگی محسوب می شود گفت: به همین دلیل اگر مسابقات الکام گیمز از وزارت ورزش و جوانان که خود دستگاهی فرهنگی است، مجوز داشته باشد، مشکلی ندارد اما در غیر این صورت، باید از بنیاد ملی بازی های رایانه ای مجوز بگیرد.

وی درباره برگزاری هم زمان الکام گیمز و لیگ بازی های رایانه ای گفت: متأسفانه در کشور ناهماهنگی در بسیاری از بخش ها وجود دارد و نمی آیم برای تقویت کارها با هم دور یک میز بنشینیم. البته با مذاکراتی که انجام شد الکام گیمز یک هفته دیرتر از لیگ آغاز می شود در غیر این صورت هر دو مسابقه هم زمان برگزار می شد.

استقبال از وزیر جدید فرهنگ

مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با ابراز خوشحالی از رای اعتماد مجلس به عباس صالحی گفت: برای نخستین بار یک وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی در مجلس، از بازی های رایانه ای به عنوان یکی از محورهای کاری این وزارتخانه نام برد و این موضوع نشان می دهد وزیر جدید، به این بخش مهم توجه دارد. وی افزود: در چند سال گذشته ما کارهای زیادی در بنیاد ملی بازی های رایانه ای انجام دادیم و البته کارهای زیادی هم باقی مانده است که (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) امیدواریم بتوانیم با حضور آقای صالحی انجام دهیم.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران در ۵ رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، ازجمله اینکه به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد.



سخت افزار

پایون ایران در نمایشگاه گیمز کام آلمان میزبان ۹ شرکت بازی ساز ایرانی است (۱۳۹۵-۹۶/۰۱-۰۲)

بزرگ ترین نمایشگاه بازی اروپا، از دیروز ۳۱ مرداد توسط آنگلا مرکل صدراعظم آلمان و با حضور پایون ایران افتتاح شد. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۷ آلمان برای نخستین بار است که توسط یک مقام بلندپایه همچون صدراعظم آلمان افتتاح می شود. بنیاد ملی بازی های رایانه ای در سال های اخیر روند حضور در نمایشگاه گیمز کام را تغییر داده و با ایجاد پایون ایران، محلی برای تجمع و میزبانی شرکت های بازی ساز ایرانی را فراهم می آورد. هر سال نیز فراخوان بهره مندی از این فرصت و حمایت منتشر شده و بازی سازان درخواست های خود را ارسال می کنند که بهترین طرح ها توسط تیم کارشناسی انتخاب می شود.

امسال نیز فرصت حضور برای ۹ شرکت بازی سازی در فضای پایون ایران فراهم شده که می توانند از این فرصت جهت برقراری قرار ملاقات های تجاری با ناشران و دیگر فعالان مهم صنعت بازی در دنیا بهره مند شوند. از جمله دیگر برنامه های بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حضور در این نمایشگاه؛ معرفی رویداد ۲۰۱۸ TGC به ناشران و سخنرانان مطرح و دعوت از آن ها برای حضور در این رویداد است. همچنین دعوت از برترین اساتید بازی سازی برای برگزاری کارگاه های تخصصی در فصل های پاییز و زمستان از دیگر اهدافی است که برای حضور در این نمایشگاه تعیین شده است.



مرکز پژوهش های و تحلیل های
سیاست های نوین مایا

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای دعوت از خانواده ها برای تماشای لیگ بازی های رایانه ای ایران

(۱۳۹۵-۹۶/۰۱-۰۲)

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: امکان حضور خانواده ها برای تماشای مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران در مجموعه برج میلاد فراهم است. حسن کریمی قدوسی گفت: محل برگزاری مسابقات به گونه ای طراحی شده که شرکت کنندگان روی یک سن مسابقه می دهند و خانواده ها امکان تماشای مسابقات را دارند. همچنین برای مراسم اختتامیه نیز حدود ۱۴۰۰ صندلی در نظر گرفته شده است. علاوه بر این، امکانات جانبی و تفریحی مانند بازی های واقعیت مجازی فراهم شده است تا در کنار مسابقات، شرکت کنندگان و خانواده ها بتوانند از اوقات خود استفاده کنند.

وی درباره دلایل ورود بنیاد به بحث مسابقات بازی های رایانه ای گفت: در درجه اول بحث اوقات فراغت برای ما مهم است و باید تلاش کنیم این اوقات را به برگزاری استاندارد مسابقه و با استفاده از بازی های مناسب، به درستی پر شود. علاوه بر این چنین مسابقاتی فرصت خوبی را برای فرهنگ سازی مهیا می کند. کریمی ادامه داد: نکته دیگر اینکه ورزش های الکترونیکی در آینده نزدیک قسمت عمده ای از صنعت بازی های رایانه ای خواهد بود و همه دنیا در حال توجه به این رشته هستند. ما نیز به عنوان متولی حوزه بازی، به این بحث ورود کرده ایم تا بزرگترین مسابقات e-Sport را برگزار کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان اینکه سیاست ما تقویت بخش خصوصی است، گفت: فلسفه و ایدئولوژی بنیاد ملی بازی های رایانه ای این است که اگر کسی کاری را خوب انجام می دهد، نه تنها آن را تضعیف نکرده بلکه به تقویتش کمک کنیم. به همین جهت هم لیگ بازی های رایانه ای با همکاری شرکت مکعب برپا می شود.

وی ادامه داد: بنیاد ملی بازی های رایانه ای با این شرکت تفاهم کرده است که بنیاد چند سال از این رقابت ها حمایت کرده اما در آینده برتد لیگ بازی های رایانه ای آن قدر بزرگ شود که بخش خصوصی خودش به تنهایی بتواند این مسابقات را برگزار کرده و دیگر نیازی به حضور مستقیم ما نباشد. تابویی که باید شکسته شود

کریمی قدوسی درباره حضور زنان در رشته های موبایلی گفت: در سال گذشته هم بانوان در یک رشته حضور داشتند و امسال این رشته ها به دو بازی Clash Royale و Quiz of Kings افزایش یافته است. ما پیگیر بحث حضور بانوان در همه رشته ها هستیم و امیدوارم با توجه به شرایط فرهنگی کشور، این امکان به وجود بیاید.

وی در پاسخ به این سوال که چرا زنان در سایر رشته ها امکان رقابت ندارند، گفت: برخی تابوها باید در کشور شکسته شود. اگر امروز اعلام کنیم زنان در کنار مردان بنشینند و مسابقه در کنسول مثلا ایکس باکس بدهند، ممکن است تبعات منفی زیادی داشته باشد که اصل تلاش و نیت کار زیر سوال برود. ما با یک شیب ملایم در این مساله در حال حرکت هستیم و امیدوارم در سال آینده حداقل برای رشته فیفا، با مهیا شدن شرایط فرهنگی کشور، زنان نیز شرکت کنند.

الکام گیمز مجوز می خواهد؟

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان اینکه برگزاری مسابقات بازی های رایانه ای کاری فرهنگی محسوب می شود گفت: به همین (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) دلیل اگر مسابقات الکام گیمز از وزارت ورزش و جوانان که خود دستگاهی فرهنگی است، مجوز داشته باشد، مشکلی ندارد اما در غیر این صورت باید از بنیاد ملی بازی های رایانه ای مجوز بگیرد.

وی درباره برگزاری هم زمان الکام گیمز و لیگ بازی های رایانه ای گفت: متأسفانه در کشور ناهماهنگی در بسیاری از بخش ها وجود دارد و نمی آیم برای تقویت کارها با هم دور یک میز بنشینیم. البته با مذاکراتی که انجام شد الکام گیمز یک هفته دیرتر از لیگ آغاز می شود در غیر این صورت هر دو مسابقه هم زمان برگزار می شد.

استقبال از وزیر فرهنگ

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با ابراز خوشحالی از رای اعتماد مجلس به عباس صالحی گفت: برای نخستین بار یک وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی در مجلس، از بازی های رایانه ای به عنوان یکی از محورهای کاری این وزارتخانه نام برد و این موضوع نشان می دهد وزیر جدید، به این بخش مهم توجه دارد. وی افزود: در چند سال گذشته ما کارهای زیادی در بنیاد ملی بازی های رایانه ای انجام دادیم و البته کارهای زیادی هم باقی مانده است که امیدواریم بتوانیم با حضور آقای صالحی انجام دهیم.

براساس این گزارش سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران در ۵ رشته PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive در قالب تیم های پنج نفره برای کامپیوتر برگزار می شود. بیش از یک میلیارد ریال جایزه برای نفرات اول تا سوم هر رشته در نظر گرفته شده است، از جمله اینکه به نفر اول رشته ای که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد، یک دستگاه خودرو ۲۰۶ اهدا خواهد شد.



در گفتگو با مهر مطرح شد؛ آغاز نهمین نمایشگاه گیمز کام آلمان/ بازی سازی ایران در ویرترین جهانی (۱۳۹۵-۹۵/۰۶/۰۱)

نهمین نمایشگاه گیمز کام توسط آنگلا مرکل صدراعظم آلمان روز گذشته افتتاح شد و غرفه ایران نیز با حضور ۹ شرکت بازی سازی میزبان بازدیدکنندگان عمومی و تجاری است.

به گزارش خبرنگار مهر، این نمایشگاه در حالی آغاز به کار کرده است که شرکت های راسپینا، نوآگیمز، توسعه گر شبیه ساز، فن افزار، آتو، پاییزان، تپ سل، گربه های تیل و آرنا شرکت های ایرانی هستند که با حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این نمایشگاه حضور یافته اند و جدیدترین محصولات خود را در معرض نمایش گذاشته اند.

بخش مرکزی و اصلی غرفه ایران به رویداد TGC ۲۰۱۸ اختصاص یافته است. دوره نخست این رویداد در تیر ماه سال جاری با حضور بیش از ۲۳۰۰ شرکت کننده برگزار شد و تمام شرکت کنندگان بین المللی به تحسین این رویداد پرداختند.

به دنبال معرفی صنعت گیم ایران در جهان هستیم

فرزاد فتحی، قائم مقام اجرایی بنیاد ملی بازی های رایانه ای که در نمایشگاه گیمز کام آلمان حضور دارد در گفتگو با خبرنگار مهر گفت: این بنیاد چندین هدف را از حضور در این نمایشگاه دنبال می کند. هدف اصلی معرفی صنعت بازی سازی کشور و تلاش برای جذب سرمایه گذاری و همچنین نمایشگاه و همایش بازی های رایانه ای تهران (TGC) به سایر شرکت های مرتبط در دنیا است تا سال آینده این رویداد را با حضور حداکثری برگزار کنیم.

فتحی ادامه داد: از آنجایی که اقتصاد مقاومتی و همچنین تولید و اشتغال مورد تاکید دولت و نظام است، همانند سال های گذشته نیز از بازی سازان ایرانی حمایت کرده ایم تا در این نمایشگاه حضور داشته باشند و با برقراری ارتباطات بین المللی جهت نشر آثار خود به بازار بین الملل و در نهایت توسعه صنعت و تکنولوژی بازی در کشور اقدام کنند.

ملاقات دوباره با مهمانان تی جی سی در آلمان

مهرداد آشتیانی مشاور امور بین الملل و مدیر پروژه نمایشگاه تی جی سی هم درباره حضور در این رویداد به خبرنگار مهر گفت: روز گذشته چهره های آشنای بسیار زیادی را دیدیم که به غرفه ایران سر زدند. آن ها سخنرانان یا ناشرانی بودند که به نمایشگاه تی جی سی آمده بودند.

وی افزود: از طرف دیگر شرکت کننده های تجاری بسیار زیادی به غرفه ایران سر زدند و می گفتند که تعریف تی جی سی را شنیده اند و به دنبال کسب اطلاعات بیش تر بودند تا برای شرکت در رویداد تی جی سی سال آینده برنامه ریزی کنند. همچنین برخی رویدادهای مطرح آسیایی همچون GStar کره جنوبی به همکاری دو رویداد با یک دیگر تمایل نشان دادند.

مهرداد آشتیانی اضافه کرد: امیدواریم با توجه به برگزاری موفقیت آمیز نخستین دوره تی جی سی، رویداد سال آینده را بزرگ تر و با حضور شرکت های بین المللی بیش تری برگزار کنیم.

غرفه ایران در نمایشگاه گیمز کام در سالن ۳.۲ قرار دارد و در این سالن کشورهایی همچون کانادا، چین، کره جنوبی، فنلاند، آفریقای جنوبی و... حضور دارند و به معرفی رویداد و صنعت بازی کشور خود می پردازند. این نمایشگاه که بزرگ ترین رویداد صنعت بازی در اروپاست تا روز جمعه سوم شهریور ماه ادامه خواهد داشت.



در حاشیه حضور در گیمز کام آلمان؛ قهرمان ایرانی مسابقات جهانی ESWC با یک شرکت آلمانی قرارداد

پست (۱۳۹۵/۰۶/۱۱-۱۳۹۵/۰۶/۱۱)

یک شرکت آلمانی مدیریت بازیکنان حرفه ای بازی در ورزش های الکترونیک، با نوید برهانی بازیکن ایرانی قهرمان مسابقات جهانی ESWC در رشته فیفا قرارداد امضا کرد.

به گزارش خبرگزاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسعود وظیفه دوست مدیر برنامه های نوید برهانی گفت: ما شرکتی در آلمان هستیم که در حوزه ورزش های الکترونیکی فعالیت داریم و چند بازیکن بزرگ دنیا در رشته فیفا را مدیریت می کنیم. وی افزود: یکی از این بازیکنان نوید برهانی بهترین بازیکن ایران و قهرمان رشته فیفا در مسابقات ESWC در سال ۲۰۱۴ است. نوید برهانی در سال های گذشته نیز قهرمان ایران در لیگ بازی های رایانه ای ایران شده بود. وظیفه دوست گفت: ما به عنوان مدیر برنامه های برهانی، وظیفه انعقاد قرارداد او با تیم های مختلف، حضور او در تورنمنت های بزرگ بازی های کامپیوتری و یافتن اسپانسر را برعهده داریم. همچنین از آنجا که فعلا در برخی مسابقات جهانی امکان حضور بازیکنی از ایران وجود ندارد، در حال مذاکره با تیمی از ازبکستان هستیم تا برهانی از این طریق در مسابقات حضور یابد. وی گفت: متأسفانه وقتی نام ایران شنیده می شود، مسائل سیاسی جلو چشم می آید در حالی که واقعا مسائل سیاسی ربطی به بازی های رایانه ای ندارند. به نظرم بنیاد ملی بازی های رایانه ای با برگزاری Tehran Game Convention قدم بزرگی در راه تعامل با صنعت بازی های رایانه ای در جهان برداشت و امیدوارم ۲۰۱۸ TGC از دوره پیش هم موفق تر باشد. براساس این گزارش، سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران برای انتخاب نمایندگان ایران جهت شرکت در مسابقات جهانی ورزش های الکترونیکی پاریس ESWC (در صورت اختصاص سهمیه) از ۱۳ شهریورماه در برج میلاد برگزار می شود. این بازی ها با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای، برج میلاد تهران و شرکت مکب به عنوان نماینده رسمی ESWC برپا می شود و فرصت ثبت نام در آن تا پنجم شهریور تعیین شده است. علاقه مندان برای حضور در این رقابت ها و کسب اطلاعات بیشتر می توانند به سایت مسابقات به نشانی cgameir مراجعه کنند.



در گفتگو با مهر مطرح شد؛ آغاز نهمین نمایشگاه گیمز کام آلمان/ بازی سازی ایران در ویرترین جهانی

پست (۱۳۹۵/۰۶/۱۱-۱۳۹۵/۰۶/۱۱)

نهمین نمایشگاه گیمز کام توسط انگلا مرکل صدراعظم آلمان روز گذشته افتتاح شد و غرفه ایران نیز با حضور ۹ شرکت بازی سازی میزبان بازدیدکنندگان عمومی و تجاری است.

به گزارش خبرنگار مهر، این نمایشگاه در حالی آغاز به کار کرده است که شرکت های راسپینا، نوآگیمز، توسعه گر شبیه ساز، فن افزار، آتو، پاییزان، تب سل، گربه های تبتل و آرنا شرکت های ایرانی هستند که با حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این نمایشگاه حضور یافته اند و جدیدترین محصولات خود را در معرض نمایش گذاشته اند. بخش مرکزی و اصلی غرفه ایران به رویداد ۲۰۱۸ TGC اختصاص یافته است. دوره نخست این رویداد در تیر ماه سال جاری با حضور بیش از ۲۳۰۰ شرکت کننده برگزار شد و تمام شرکت کنندگان بین المللی به تحسین این رویداد پرداختند. به دنبال معرفی صنعت گیم ایران در جهان هستیم فرزاد فتحی، قائم مقام اجرایی بنیاد ملی بازی های رایانه ای که در نمایشگاه گیمز کام آلمان حضور دارد در گفتگو با خبرنگار مهر گفت: این بنیاد چندین هدف را از حضور در این نمایشگاه دنبال می کند. هدف اصلی معرفی صنعت بازی سازی کشور و تلاش برای جذب سرمایه گذاری و همچنین نمایشگاه و همایش بازی های رایانه ای تهران (TGC) به سایر شرکت های مرتبط در دنیا است تا سال آینده این رویداد را با حضور حداکثری برگزار کنیم. فتحی ادامه داد: از آنجایی که اقتصاد مقاومتی و همچنین تولید و اشتغال مورد تاکید دولت و نظام است، همانند سال های گذشته نیز از بازی سازان ایرانی حمایت کرده ایم تا در این نمایشگاه حضور داشته باشند و با برقراری ارتباطات بین المللی جهت نشر آثار خود به بازار بین الملل و در نهایت توسعه صنعت و تکنولوژی بازی در کشور اقدام کنند. ملاقات دوباره با مهمانان تی جی سی در آلمان مهرداد آشتیانی مشاور امور بین الملل و مدیر پروژه نمایشگاه تی جی سی هم درباره حضور در این رویداد به خبرنگار مهر گفت: روز گذشته چهره های آشنای بسیار زیادی را دیدیم که به غرفه ایران سر زدند. آن ها سخنرانان یا ناشرانی بودند که به نمایشگاه تی جی سی آمده بودند. وی افزود: از طرف دیگر شرکت کننده های تجاری بسیار زیادی به غرفه ایران سر زدند و می گفتند که تعریف تی جی سی را شنیده اند و به دنبال کسب اطلاعات بیش تر بودند تا برای شرکت در رویداد تی جی سی سال آینده برنامه ریزی کنند. همچنین برخی رویدادهای مطرح آسیایی همچون Gstar کره جنوبی به همکاری دو رویداد با یک دیگر تمایل نشان دادند. (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) مهرداد آشتیانی اضافه کرد: امیدواریم با توجه به برگزاری موفقیت آمیز نخستین دوره تی جی سی، رویداد سال آینده را بزرگ تر و با حضور شرکت های بین المللی بیش تری برگزار کنیم.

غرفه ایران در نمایشگاه گیمز کام در سالن ۳.۲ قرار دارد و در این سالن کشورهای همچون کانادا، چین، کره جنوبی، فنلاند، آفریقای جنوبی و... حضور دارند و به معرفی رویداد و صنعت بازی کشور خود می پردازند. این نمایشگاه که بزرگ ترین رویداد صنعت بازی در اروپاست تا روز جمعه سوم شهریور ماه ادامه خواهد داشت.



قهرمان ایرانی مسابقات جهانی ESWC با یک شرکت آلمانی قرارداد بست (۱۳۹۵/۰۹/۰۱ - ۱۳۹۵/۰۹/۰۱)

یک شرکت آلمانی مدیریت بازیکنان حرفه ای بازی در ورزش های الکترونیک، با نوید برهانی بازیکن ایرانی قهرمان مسابقات جهانی ESWC در رشته فیفا قرارداد امضا کرد.

یک شرکت آلمانی مدیریت بازیکنان حرفه ای بازی در ورزش های الکترونیک، با نوید برهانی بازیکن ایرانی قهرمان مسابقات جهانی ESWC در رشته فیفا قرارداد امضا کرد. به گزارش بی پاک به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسمود وظیفه دوست مدیر برنامه های نوید برهانی گفت: ما شرکتی در آلمان هستیم که در حوزه ورزش های الکترونیکی فعالیت داریم و چند بازیکن بزرگ دنیا در رشته فیفا را مدیریت می کنیم. وی افزود: یکی از این بازیکنان نوید برهانی بهترین بازیکن ایران و قهرمان رشته فیفا در مسابقات ESWC در سال ۲۰۱۴ است. نوید برهانی در سال های گذشته نیز قهرمان ایران در لیگ بازی های رایانه ای ایران شده بود.

وظیفه دوست گفت: ما به عنوان مدیر برنامه های برهانی، وظیفه انعقاد قرارداد او با تیم های مختلف، حضور او در تورنمنت های بزرگ بازی های کامپیوتری و یافتن اسپانسر را برعهده داریم. همچنین از آنجا که فعلا در برخی مسابقات جهانی امکان حضور بازیکنی از ایران وجود ندارد، در حال مذاکره با تیمی از ازبکستان هستیم تا برهانی از این طریق در مسابقات حضور یابد.

وی گفت: متأسفانه وقتی نام ایران شنیده می شود، مسائل سیاسی جلو چشم می آید در حالی که واقعا مسائل سیاسی ربطی به بازی های رایانه ای ندارند. به نظرم بنیاد ملی بازی های رایانه ای با برگزاری Tehran Game Convention قدم بزرگی در راه تعامل با صنعت بازی های رایانه ای در جهان برداشت و امیدوارم TGC ۲۰۱۸ از دوره پیش هم موفق تر باشد.

براساس این گزارش، سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران برای انتخاب نمایندگان ایران جهت شرکت در مسابقات جهانی ورزش های الکترونیکی پاریس ESWC (در صورت اختصاص سهمیه) از ۱۳ شهریورماه در برج میلاد برگزار می شود.

این بازی ها با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای، برج میلاد تهران و شرکت مکب به عنوان نماینده رسمی ESWC برپا می شود و فرصت ثبت نام در آن تا پنجم شهریور تعیین شده است. علاقه مندان برای حضور در این رقابت ها و کسب اطلاعات بیشتر می توانند به سایت مسابقات به نشانی cgameir مراجعه کنند.



آغاز نهمین نمایشگاه گیمز کام آلمان/ بازی سازی ایران در ویتترین جهانی (۱۳۹۵/۰۹/۰۱ - ۱۳۹۵/۰۹/۰۱)

نهمین نمایشگاه گیمز کام توسط انگلا مرکل صدراعظم آلمان روز گذشته افتتاح شد و غرفه ایران نیز با حضور ۹ شرکت بازی سازی میزبان بازدیدکنندگان عمومی و تجاری است.

نهمین نمایشگاه گیمز کام توسط انگلا مرکل صدراعظم آلمان روز گذشته افتتاح شد و غرفه ایران نیز با حضور ۹ شرکت بازی سازی میزبان بازدیدکنندگان عمومی و تجاری است. به گزارش خبرنگار بی پاک، این نمایشگاه در حالی آغاز به کار کرده است که شرکت های راسپینا، نوآگیمز، توسعه گر شیه ساز، فن افزار، آنو، پاییزان، تپ سل، گربه های تیل و آرنا شرکت های ایرانی هستند که با حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این نمایشگاه حضور یافته اند و جدیدترین محصولات خود را در معرض نمایش گذاشته اند.

بخش مرکزی و اصلی غرفه ایران به رویداد TGC ۲۰۱۸ اختصاص یافته است. دوره نخست این رویداد در تیر ماه سال جاری با حضور بیش از ۲۳۰۰ شرکت کننده برگزار شد و تمام شرکت کنندگان بین المللی به تحسین این رویداد پرداختند.

به دنبال معرفی صنعت گیم ایران در جهان هستیم فرزند فحنی، قائم مقام اجرایی بنیاد ملی بازی های رایانه ای که در نمایشگاه گیمز کام آلمان حضور دارد در گفتگو با خبرنگار مهر گفت: این بنیاد چندین هدف را از حضور در این نمایشگاه دنبال می کند. هدف اصلی معرفی صنعت بازی سازی کشور و تلاش برای جذب سرمایه گذاری و همچنین (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) نمایشگاه و همایش بازی های رایانه ای تهران (TGC) به سایر شرکت های مرتبط در دنیا است تا سال آینده این رویداد را با حضور حداکثری برگزار کنیم.

فتحی ادامه داد: از آنجایی که اقتصاد مقاومتی و همچنین تولید و اشتغال مورد تاکید دولت و نظام است، همانند سال های گذشته نیز از بازی سازان ایرانی حمایت کرده ایم تا در این نمایشگاه حضور داشته باشند و با برقراری ارتباطات بین المللی جهت نشر آثار خود به بازار بین الملل و در نهایت توسعه صنعت و تکنولوژی بازی در کشور اقدام کنند.

ملاقات دوباره با مهمانان تی جی سی در آلمان

مهرداد آشتیانی مشاور امور بین الملل و مدیر پروژه نمایشگاه تی جی سی هم درباره حضور در این رویداد به خبرنگار مهر گفت: روز گذشته چهره های آشنای بسیار زیادی را دیدیم که به غرفه ایران سر زدند. آن ها سخنرانان یا ناشرانی بودند که به نمایشگاه تی جی سی آمده بودند.

وی افزود: از طرف دیگر شرکت کننده های تجاری بسیار زیادی به غرفه ایران سر زدند و می گفتند که تعریف تی جی سی را شنیده اند و به دنبال کسب اطلاعات بیش تر بودند تا برای شرکت در رویداد تی جی سی سال آینده برنامه ریزی کنند. همچنین برخی رویدادهای مطرح آسیایی همچون GStar کره جنوبی به همکاری دو رویداد با یک دیگر تمایل نشان دادند.

مهرداد آشتیانی اضافه کرد: امیدواریم با توجه به برگزاری موفقیت آمیز نخستین دوره تی جی سی، رویداد سال آینده را بزرگ تر و با حضور شرکت های بین المللی بیش تری برگزار کنیم.

غرفه ایران در نمایشگاه گیمز کام در سالن ۳.۲ قرار دارد و در این سالن کشورهایی همچون کانادا، چین، کره جنوبی، فنلاند، آفریقای جنوبی و... حضور دارند و به معرفی رویداد و صنعت بازی کشور خود می پردازند. این نمایشگاه که بزرگ ترین رویداد صنعت بازی در اروپاست تا روز جمعه سوم شهریور ماه ادامه خواهد داشت.



در گیمز کام آلمان مشخص شد؛ قهرمان ایرانی مسابقات جهانی ESWC با یک شرکت آلمانی قرارداد بست

(۱۳۹۶-۰۶/۰۶/۰۱)

یک شرکت آلمانی که در زمینه مدیریت بازیکنان حرفه ای بازی در ورزش های الکترونیک فعالیت می کند با نوید برهانی، بازیکن ایرانی قهرمان مسابقات جهانی ورزش های الکترونیک پاریس ESWC در رشته فیفا، قرارداد همکاری امضا کرد.

به گزارش گروه علم و فناوری آنا به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسمود وظیفه دوست، مدیر برنامه های نوید برهانی، گفت: «ما شرکتی در آلمان هستیم که در حوزه ورزش های الکترونیک فعالیت داریم و چند بازیکن بزرگ دنیا در رشته فیفا را مدیریت می کنیم».

وی افزود: «یکی از این بازیکنان نوید برهانی بهترین بازیکن ایران و قهرمان رشته فیفا در مسابقات ESWC در سال ۲۰۱۴ است. نوید برهانی در سال های گذشته نیز قهرمان ایران در لیگ بازی های رایانه ای ایران شده بود».

وظیفه دوست گفت: «ما به عنوان مدیر برنامه های برهانی، وظیفه انعقاد قرارداد او با تیم های مختلف، حضور او در تورنمنت های بزرگ بازی های کامپیوتری و یافتن اسپانسر را برعهده داریم. همچنین از آنجا که فعلا در برخی مسابقات جهانی امکان حضور بازیکنی از ایران وجود ندارد، در حال مذاکره با تیمی از ازبکستان هستیم تا برهانی از این طریق در مسابقات حضور یابد».

وی گفت: «متأسفانه وقتی نام ایران شنیده می شود، مسائل سیاسی جلو چشم می آید در حالی که واقعا مسائل سیاسی ربطی به بازی های رایانه ای ندارد. به نظرم بنیاد ملی بازی های رایانه ای با برگزاری Tehran Game Convention قدم بزرگی در راه تعامل با صنعت بازی های رایانه ای در جهان برداشت و امیدوارم TGC۲۰۱۸ از دوره پیش هم موفق تر باشد».

براساس این گزارش، سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران برای انتخاب نمایندگان ایران جهت شرکت در مسابقات جهانی ورزش های الکترونیک پاریس ESWC (در صورت اختصاص سهمیه) از ۱۳ شهریورماه در برج میلاد برگزار می شود.

این بازی ها با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای، برج میلاد تهران و شرکت مکب به عنوان نماینده رسمی ESWC برپا می شود و فرصت ثبت نام در آن تا پنجم شهریور تعیین شده است. علاقه مندان برای حضور در این رقابت ها و کسب اطلاعات بیشتر می توانند به سایت مسابقات به نشانی cgameir مراجعه کنند.



در گیمز کام آلمان انجام شد؛ قهرمان ایرانی مسابقات جهانی ESWC با یک شرکت آلمانی قرارداد بست

(۱۳۹۶-۰۶/۰۶/۰۱)

یک شرکت آلمانی که در زمینه مدیریت بازیکنان حرفه ای بازی در ورزش های الکترونیک فعالیت می کند با نوید برهانی بازیکن ایرانی (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) قهرمان مسابقات جهانی ورزش های الکترونیکی پاریس ESWC در رشته فیفا قرارداد همکاری امضا کرد.

به گزارش ایران اکونومیست به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای؛ مسعود وظیفه دوست مدیر برنامه های نوید برهانی گفت: ما شرکتی در آلمان هستیم که در حوزه ورزش های الکترونیکی فعالیت داریم و چند بازیکن بزرگ دنیا در رشته فیفا را مدیریت می کنیم. وی افزود: یکی از این بازیکنان نوید برهانی بهترین بازیکن ایران و قهرمان رشته فیفا در مسابقات ESWC در سال ۲۰۱۴ است. نوید برهانی در سال های گذشته نیز قهرمان ایران در لیگ بازی های رایانه ای ایران شده بود. وظیفه دوست گفت: ما به عنوان مدیر برنامه های برهانی، وظیفه انعقاد قرارداد او با تیم های مختلف، حضور او در تورنمنت های بزرگ بازی های کامپیوتری و یافتن اسپانسر را برعهده داریم. همچنین از آنجا که فعلا در برخی مسابقات جهانی امکان حضور بازیکنی از ایران وجود ندارد در حال مذاکره با تیمی از ازبکستان هستیم تا برهانی از این طریق در مسابقات حضور یابد. وی گفت: متأسفانه وقتی نام ایران شنیده می شود، مسائل سیاسی جلو چشم می آید در حالی که واقعا مسائل سیاسی ربطی به بازی های رایانه ای ندارند. به نظرم بنیاد ملی بازی های رایانه ای با برگزاری Tehran Game Convention قدم بزرگی در راه تعامل با صنعت بازی های رایانه ای در جهان برداشت و امیدوارم ۱۸ TGC از دوره پیش هم موفق تر باشد. بر اساس این گزارش، سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران برای انتخاب نمایندگان ایران جهت شرکت در مسابقات جهانی ورزش های الکترونیکی پاریس ESWC (در صورت اختصاص سهمیه) از ۱۳ شهریورماه در برج میلاد برگزار می شود. این بازی ها با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای، برج میلاد تهران و شرکت مکب به عنوان نماینده رسمی ESWC برپا می شود و فرصت ثبت نام در آن تا پنجم شهریور تعیین شده است. علاقه مندان برای حضور در این رقابت ها و کسب اطلاعات بیشتر می توانند به سایت مسابقات به نشانی cgame.ir مراجعه کنند.



آغاز نهمین نمایشگاه گیمز کام آلمان/ بازی سازی ایران در ویتترین جهانی (۱۳۱۱/۰۹/۹۵ تا ۱۳۱۱/۰۹/۹۵)

اقتصاد ایران: نهمین نمایشگاه گیمز کام توسط آنگلا مرکل صدراعظم آلمان روز گذشته افتتاح شد و غرفه ایران نیز با حضور ۹ شرکت بازی سازی میزبان بازدیدکنندگان عمومی و تجاری است.

این نمایشگاه در حالی آغاز به کار کرده است که شرکت های راسپینا، نوآگیمز، توسعه گر شبیه ساز، فن افزار، آنو، پاییزان، تپ سل، گربه های تنبل و آرتا شرکت های ایرانی هستند که با حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای در این نمایشگاه حضور یافته اند و جدیدترین محصولات خود را در معرض نمایش گذاشته اند. بخش مرکزی و اصلی غرفه ایران به رویداد ۲۰۱۸ TGC اختصاص یافته است. دوره نخست این رویداد در تیر ماه سال جاری با حضور بیش از ۲۳۰۰ شرکت کننده برگزار شد و تمام شرکت کنندگان بین المللی به تحسین این رویداد پرداختند.

به دنبال معرفی صنعت گیم ایران در جهان هستیم فرزاد فتحی، قائم مقام اجرایی بنیاد ملی بازی های رایانه ای که در نمایشگاه گیمز کام آلمان حضور دارد در گفتگو با خبرنگار مهر گفت: این بنیاد چندین هدف را از حضور در این نمایشگاه دنبال می کند. هدف اصلی معرفی صنعت بازی سازی کشور و تلاش برای جذب سرمایه گذاری و همچنین نمایشگاه و همایش بازی های رایانه ای تهران (TGC) به سایر شرکت های مرتبط در دنیا است تا سال آینده این رویداد را با حضور حداکثری برگزار کنیم. فتحی ادامه داد: از آنجایی که اقتصاد مقاومتی و همچنین تولید و اشتغال مورد تاکید دولت و نظام است، همانند سال های گذشته نیز از بازی سازان ایرانی حمایت کرده ایم تا در این نمایشگاه حضور داشته باشند و با برقراری ارتباطات بین المللی جهت نشر آثار خود به بازار بین الملل و در نهایت توسعه صنعت و تکنولوژی بازی در کشور اقدام کنند.

ملاقات دوباره با مهمانان تی جی سی در آلمان

مهرداد آشتیانی مشاور امور بین الملل و مدیر پروژه نمایشگاه تی جی سی هم درباره حضور در این رویداد به خبرنگار مهر گفت: روز گذشته چهره های آشنای بسیار زیادی را دیدیم که به غرفه ایران سر زدند. آن ها سخنرانان یا ناشرانی بودند که به نمایشگاه تی جی سی آمده بودند.

وی افزود: از طرف دیگر شرکت کننده های تجاری بسیار زیادی به غرفه ایران سر زدند و می گفتند که تعریف تی جی سی را شنیده اند و به دنبال کسب اطلاعات بیش تر بودند تا برای شرکت در رویداد تی جی سی سال آینده برنامه ریزی کنند. همچنین برخی رویدادهای مطرح آسیایی همچون GStar کره جنوبی به همکاری دو رویداد با یک دیگر تمایل نشان دادند.

مهرداد آشتیانی اضافه کرد: امیدواریم با توجه به برگزاری موفقیت آمیز نخستین دوره تی جی سی، رویداد سال آینده را بزرگ تر و با حضور شرکت های بین المللی بیش تری برگزار کنیم.

غرفه ایران در نمایشگاه گیمز کام در سالن ۳.۲ قرار دارد و در این سالن کشورهایی همچون کانادا، چین، کره جنوبی، فنلاند، آفریقای جنوبی و... حضور دارند و به معرفی رویداد و صنعت بازی کشور خود می پردازند. این نمایشگاه که بزرگ ترین رویداد صنعت بازی در اروپاست تا روز جمعه سوم شهریور ماه ادامه خواهد داشت.



قهرمان ایرانی مسابقات جهانی ESWC با یک شرکت آلمانی قرارداد بست (۱۳۹۵-۱۳۹۶-۱۳۹۷)

اقتصاد ایران: یک شرکت آلمانی مدیریت بازیکنان حرفه ای بازی در ورزش های الکترونیک، با نوید برهانی بازیکن ایرانی قهرمان مسابقات جهانی ESWC در رشته فیفا قرارداد امضا کرد.

به گزارش خبرگزاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسعود وظیفه دوست مدیر برنامه های نوید برهانی گفت: ما شرکتی در آلمان هستیم که در حوزه ورزش های الکترونیکی فعالیت داریم و چند بازیکن بزرگ دنیا در رشته فیفا را مدیریت می کنیم. وی افزود: یکی از این بازیکنان نوید برهانی بهترین بازیکن ایران و قهرمان رشته فیفا در مسابقات ESWC در سال ۲۰۱۴ است. نوید برهانی در سال های گذشته نیز قهرمان ایران در لیگ بازی های رایانه ای ایران شده بود. وظیفه دوست گفت: ما به عنوان مدیر برنامه های برهانی، وظیفه انعقاد قرارداد او با تیم های مختلف، حضور او در تورنمنت های بزرگ بازی های کامپیوتری و یافتن اسپانسر را برعهده داریم. همچنین از آنجا که فعلا در برخی مسابقات جهانی امکان حضور بازیکنی از ایران وجود ندارد، در حال مذاکره با تیمی از ازبکستان هستیم تا برهانی از این طریق در مسابقات حضور یابد. وی گفت: متأسفانه وقتی نام ایران شنیده می شود، مسائل سیاسی جلو چشم می آید در حالی که واقعا مسائل سیاسی ربطی به بازی های رایانه ای ندارند. به نظرم بنیاد ملی بازی های رایانه ای با برگزاری Tehran Game Convention قدم بزرگی در راه تعامل با صنعت بازی های رایانه ای در جهان برداشت و امیدوارم ۱۸ TGC۲۰ دوره پیش هم موفق تر باشد. براساس این گزارش، سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران برای انتخاب نمایندگان ایران جهت شرکت در مسابقات جهانی ورزش های الکترونیکی پاریس ESWC (در صورت اختصاص سهمیه) از ۱۳ شهریورماه در برج میلاد برگزار می شود. این بازی ها با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای، برج میلاد تهران و شرکت مکب به عنوان نماینده رسمی ESWC برپا می شود و فرصت ثبت نام در آن تا پنجم شهریور تعیین شده است. علاقه مندان برای حضور در این رقابت ها و کسب اطلاعات بیشتر می توانند به سایت مسابقات به نشانی cgame.ir مراجعه کنند.



قهرمان ایرانی مسابقات جهانی ESWC ورزش های الکترونیکی، با یک شرکت آلمانی قرارداد بست (۱۳۹۵-۱۳۹۶-۱۳۹۷)

بنابر اعلام رسمی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، شرکتی آلمانی که در زمینه مدیریت بازیکنان حرفه ای در ورزش های الکترونیکی فعالیت می کند، اخیراً با نوید برهانی، بازیکن ایرانی قهرمان مسابقات ورزش های الکترونیکی ESWC پاریس قرارداد همکاری امضا کرده است. مسعود وظیفه دوست، مدیر برنامه های نوید برهانی می گوید: «ما شرکتی آلمانی هستیم که در حوزه ورزش های الکترونیکی فعالیت داریم و چند بازیکن بزرگ دنیا را در رشته فیفا مدیریت می کنیم. یکی از این بازیکنان، نوید برهانی، بهترین بازیکن ایران و قهرمان رشته فیفا در مسابقات ESWC سال ۲۰۱۴ است. برهانی در سال های گذشته نیز قهرمان ایران در لیگ بازی های رایانه ای شده بود.» وظیفه دوست می گوید این شرکت آلمانی به عنوان مدیر برنامه های برهانی، وظیفه انعقاد قراردادهای او با تیم های مختلف، حضور وی در تورنمنت های بزرگ بازی های ویدیویی و یافتن اسپانسر را برعهده دارد. علاوه بر این، از آن جایی که متأسفانه در برخی مسابقات جهانی امکان حضور بازیکنان از سوی ایران وجود ندارد، مذاکراتی با تیمی از ازبکستان صورت گرفته تا برهانی به این طریق وارد رقابت شود. متأسفانه وقتی نام ایران شنیده می شود، مسائل سیاسی جلوی چشم می آید، در حالی که واقعا مسائل سیاسی ربطی به بازی های رایانه ای ندارند. به نظرم بنیاد ملی بازی های رایانه ای با برگزاری Tehran Game Convention قدم بزرگی در راه تعامل با صنعت بازی های رایانه ای در جهان برداشت و امیدوارم ۱۸ TGC۲۰ دوره پیش هم موفق تر باشد. اگرچه به صورت رسمی نامی از این شرکت برده نشده و با فعالیت های پیشین آن آشنایی نداریم اما این موفقیت برهانی در عرصه های جهانی، یک بار دیگر بر اهمیت جدی گرفته شدن ورزش های الکترونیکی در کشور صحنه می گذارد و نشان می دهد در صورتی که رقابت های لیگ بازی های رایانه ای ایران شکلی جدی تر به خود گرفته و محدودیت هایی برای شرکت کنندگان به وجود نیابد، می تواند در آینده نزدیک به افتخارآفرینی هرچه بیشتر برای کشورمان منجر شود. سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران از ۱۳ شهریورماه در برج میلاد تهران برگزار می شود و افراد برتر این رویداد، در صورت اختصاص سهمیه قادر به شرکت در مسابقات جام جهانی ورزش های الکترونیکی پاریس خواهند بود. در صورت تمایل برای شرکت در این مسابقات، تا روز پنجم شهریورماه برای ثبت نام از طریق این لینک فرصت دارید.



قهرمان ایرانی مسابقات جهانی ESWC ورزش های الکترونیکی، با یک شرکت آلمانی قرارداد بست

خبرگزاری آریا - بنابر اعلام رسمی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، شرکتی آلمانی که در زمینه مدیریت بازیکنان حرفه ای در ورزش های الکترونیکی فعالیت می کند، اخیراً با نوید برهانی، بازیکن ایرانی قهرمان مسابقات ورزش های الکترونیکی ESWC پاریس قرارداد همکاری امضا کرده است.

مسعود وظیفه دوست، مدیر برنامه های نوید برهانی می گوید: «ما شرکتی آلمانی هستیم که در حوزه ورزش های الکترونیکی فعالیت داریم و چند بازیکن بزرگ دنیا را در رشته فیفا مدیریت می کنیم. یکی از این بازیکنان، نوید برهانی، بهترین بازیکن ایران و قهرمان رشته فیفا در مسابقات ESWC سال ۲۰۱۴ است. برهانی در سال های گذشته نیز قهرمان ایران در لیگ بازی های رایانه ای شده بود.»

وظیفه دوست می گوید این شرکت آلمانی به عنوان مدیر برنامه های برهانی، وظیفه انعقاد قراردادهای با او تیم های مختلف، حضور وی در تورنمنت های بزرگ بازی های ویدیویی و یافتن اسپانسر را برعهده دارد. علاوه بر این، از آن جایی که متأسفانه در برخی مسابقات جهانی امکان حضور بازیکنان از سوی ایران وجود ندارد، مذاکراتی با تیمی از ازبکستان صورت گرفته تا برهانی به این طریق وارد رقابت شود.

متأسفانه وقتی نام ایران شنیده می شود، مسائل سیاسی جلوی چشم می آید، در حالی که واقعا مسائل سیاسی ربطی به بازی های رایانه ای ندارند. به نظرم بنیاد ملی بازی های رایانه ای با برگزاری Tehran Game Convention قدم بزرگی در راه تعامل با صنعت بازی های رایانه ای در جهان برداشت و امیدوارم TGC۲۰۱۸ از دوره پیش هم موفق تر باشد.

اگرچه به صورت رسمی نامی از این شرکت برده نشده و با فعالیت های پیشین آن آشنایی نداریم اما این موفقیت برهانی در عرصه های جهانی، یک بار دیگر بر اهمیت جدی گرفته شدن ورزش های الکترونیکی در کشور صحنه می گذارد و نشان می دهد در صورتی که رقابت های لیگ بازی های رایانه ای ایران شکلی جدی تر به خود گرفته و محدودیت هایی برای شرکت کنندگان به وجود نیاورد، می تواند در آینده نزدیک به افتخارآفرینی هرچه بیشتر برای کشورمان منجر شود. سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران از ۱۳ شهریورماه در برج میلاد تهران برگزار می شود و افراد برتر این رویداد، در صورت اختصاص سهمیه قادر به شرکت در مسابقات جام جهانی ورزش های الکترونیکی پاریس خواهند بود. در صورت تمایل برای شرکت در این مسابقات، تا روز پنجم شهریورماه برای ثبت نام از طریق این لینک فرصت دارید.



در حاشیه حضور در گیمزگام آلمان؛ قهرمان ایرانی مسابقات جهانی ESWC با یک شرکت آلمانی قرارداد

پست (۱۳۹۵/۰۶/۰۱)

یک شرکت آلمانی مدیریت بازیکنان حرفه ای بازی در ورزش های الکترونیک، با نوید برهانی بازیکن ایرانی قهرمان مسابقات جهانی ESWC در رشته فیفا قرارداد امضا کرد.

به گزارش ذاکرنیوز به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مسعود وظیفه دوست مدیر برنامه های نوید برهانی گفت: ما شرکتی در آلمان هستیم که در حوزه ورزش های الکترونیکی فعالیت داریم و چند بازیکن بزرگ دنیا در رشته فیفا را مدیریت می کنیم.

وی افزود: یکی از این بازیکنان نوید برهانی بهترین بازیکن ایران و قهرمان رشته فیفا در مسابقات ESWC در سال ۲۰۱۴ است. نوید برهانی در سال های گذشته نیز قهرمان ایران در لیگ بازی های رایانه ای ایران شده بود.

وظیفه دوست گفت: ما به عنوان مدیر برنامه های برهانی، وظیفه انعقاد قرارداد او با تیم های مختلف، حضور او در تورنمنت های بزرگ بازی های کامپیوتری و یافتن اسپانسر را برعهده داریم. همچنین از آنجا که فعلا در برخی مسابقات جهانی امکان حضور بازیکنی از ایران وجود ندارد، در حال مذاکره با تیمی از ازبکستان هستیم تا برهانی از این طریق در مسابقات حضور یابد.

وی گفت: متأسفانه وقتی نام ایران شنیده می شود، مسائل سیاسی جلو چشم می آید در حالی که واقعا مسائل سیاسی ربطی به بازی های رایانه ای ندارند. به نظرم بنیاد ملی بازی های رایانه ای با برگزاری Tehran Game Convention قدم بزرگی در راه تعامل با صنعت بازی های رایانه ای در جهان برداشت و امیدوارم TGC۲۰۱۸ از دوره پیش هم موفق تر باشد.

براساس این گزارش، سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران برای انتخاب نمایندگان ایران جهت شرکت در مسابقات جهانی ورزش های الکترونیکی پاریس ESWC (در صورت اختصاص سهمیه) از ۱۳ شهریورماه در برج میلاد برگزار می شود.

این بازی ها با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای، برج میلاد تهران و شرکت مکب به عنوان نماینده رسمی ESWC برپا می شود و فرصت ثبت نام در آن تا پنجم شهریور تعیین شده است. علاقه مندان برای حضور در این رقابت ها و کسب اطلاعات بیشتر می توانند به سایت مسابقات به نشانی cgame.ir مراجعه کنند.

راهنمای بولتن

قالب محتوا

خبر



یادداشت



گزارش



مقاله



اطلاعیه



فراخوان



گفتگو



پیام مردمی



تصویری



شماره صفحه



مثبت +

منفی -

بی طرف 0

جهت گیری محتوا

عنوان خبر

منابع دیگر: منبع ۱ | منبع ۲ | منبع ۳ | ...

محل قرارگیری خلاصه خبر

محل قرارگیری

فراوانی خبر

بریده جراید در روزنامه

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات

بهمن ۹۵ تا تیر ۹۶

